



مرحباً بك

شكراً لشراء كتاب العمل لتتنبؤ كأس العالم 2026 من TientoFC. أنا حقاً أقدر دعمك وآمل أن يساعدك هذا الدليل على الاستفادة القصوى من الكتاب منذ أول مرة تفتحه.

عند تطوير دفتر العمل، كان الهدف هو إنشاء أكثر من ورقة النتائج. كانت الفكرة هي بناء رفيق كامل للبطولة يتيح لك متابعة هيكل كأس العالم، واختبار توقعاتك الخاصة، وتتبع كل نتيجة، ورؤية كيف يؤثر كل نتيجة على الترتيب، والتصفيات، والترتيب الثالث، ومسار خروج المغلوب.

سواء كنت تستخدمه للتنبؤ بالبطولة قبل انطلاق المباراة، أو متابعة النتائج الحقيقية مباراة تلو الأخرى، أو مقارنة السيناريوهات مع الأصدقاء، أو إنشاء نقاش ومحتوى حول كأس العالم، فإن الكتيب مصمم لجعل البطولة بأكملها أسهل للفهم، وأكثر تفاعلية، وأكثر متعة بكثير.

شكراً مرة أخرى لكونكم جزءاً من TientoFC. استمتع بكتاب التمارين، استمتع بالبطولة، وأتمنى أن يستمر جدول المجموعات الخاص بك لفترة أطول مما يفعل معظم فريقنا عادة.

مع التقدير،

أوسكار مورينو
تتينتو إف سي



دليل الإعداد

S1. نظرة عامة على الإعدادات ومتطلبات Excel لسطح المكتب.....	6
S2. الخيار الأول: رفع الحظر من الكتاب المحمل.....	6
الموسم 3. الخيار الثاني: إضافة موقع موثوق في إكسل.....	7
S4. تحرك/فتح دفتر العمل من المجلد الموثوق.....	9
S5. ملاحظات مهمة حول الإعداد.....	9
1. لا تستخدم الأعلام من المصدر الإلكتروني.....	10
2. اللغة.....	10
3. أيقونة صفحة إعدادات الطباعة.....	11
4. نسخة كتاب العمل.....	11
5. تاريخ الحفظ.....	11
6. تصدير البيانات.....	11
7. استيراد البيانات.....	11
8. إزالة البيانات.....	11
9. النقاط لكل نتيجة / اللغة المحلية / قسم كسر التعادل.....	11
10. المسرح.....	13
11. المباراة.....	13
12. التاريخ.....	14
13. الزمن (EST).....	14
14. تايم (محلي).....	14
15. المباراة.....	14
16. المجموعة.....	14
17. المكان.....	14
18. المدينة.....	14
19. كانترري.....	15
20. دكتوراه في الطب.....	15
21. قائمة الملاحه إلى المنسدة.....	15
22. رتبة فيفا.....	16
23. الفرق.....	16
24. رمز الدولة.....	17

25.	العلم.....	17.....
26.	المباراة الأخيرة.....	17.....
27.	صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق.....	17.....
28.	رأس قسم مسار الاتحاد الأوروبي لكرة القدم.....	18.....
29.	أيقونة التقاط قسم المسار.....	18.....
30.	صندوق الفائز.....	18.....
31.	أيقونة التقاط التخطيط الكامل.....	18.....
32.	رتبة الفيفا.....	19.....
33.	الفرق.....	19.....
34.	الرمز.....	19.....
35.	العلم.....	19.....
36.	المباراة الأخيرة.....	19.....
37.	صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق.....	19.....
38.	قسم التركيبات/النتائج للمسار.....	20.....
39.	المباراة.....	20.....
40.	المنزل.....	20.....
41.	HG / AG.....	20.....
42.	خارج الموسم.....	20.....
43.	الفائز بالضربة الجزئية.....	20.....
44.	الفائز.....	20.....
45.	قرر بواسطة.....	21.....
46.	ملاحظات.....	21.....
47.	رأس قسم المسار العابر للقارات.....	22.....
48.	أيقونة التقاط قسم المسار.....	22.....
49.	صندوق الفائزين.....	22.....
50.	أيقونة التقاط كاملة التخطيط.....	22.....
51.	رتبة فيفا.....	23.....
52.	الفرق.....	23.....
53.	القانون.....	23.....
54.	العلم.....	23.....
55.	المباراة الأخيرة.....	23.....
56.	صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق.....	23.....
57.	قسم تركيبات/نتائج المسارات.....	24.....

58.	المباراة.....	24.....
59.	المنزل.....	24.....
60.	HG / AG.....	24.....
61.	خارج الموسم.....	24.....
62.	الفائز بلقب PK.....	24.....
63.	الفائز.....	24.....
64.	القرار ب.....	25.....
65.	ملاحظات.....	25.....
66.	رسالة تحذير/حالة متعادلة.....	25.....
67.	شارة الحروف الجماعية.....	26.....
68.	قسم مباريات المجموعات.....	26.....
69.	المباراة.....	26.....
70.	MD.....	26.....
71.	التاريخ/الوقت (ET).....	27.....
72.	قسم دخول نتائج مباريات المجموعات.....	27.....
73.	HG / AG.....	27.....
74.	النتيجة.....	27.....
75.	لعبت.....	27.....
76.	قسم الترتيب.....	27.....
77.	الرتبة.....	27.....
78.	الفرق.....	28.....
79.	PLD / W / D / L / GF / GA / GD / PTS.....	28.....
80.	القرار بواسطة.....	28.....
81.	أساطير الترتيب.....	28.....
82.	قسم اللعب النظيف.....	28.....
83.	الفرق.....	28.....
84.	YC / IR / DR / Y+DR.....	28.....
85.	FP Score.....	29.....
86.	رتبة فيفا.....	29.....
87.	أساطير اللعب النظيف.....	29.....
الخطوة 1 —	ابدأ بنتائج المجموعة الفعلية.....	30.....
الخطوة 2 —	النقاط تخلق التعادل الأول.....	31.....
الخطوة 3 —	جدول التسجيل التلقائي لا يزال يترك المجموعة غير محلولة.....	31.....

الخطوة 4 — اقرأ عمود "القرار بقبل" بعناية.	31
الخطوة 5 — أدخل قيم اللعب النظيف للتعاادل غير المحسوم.	31
الخطوة 6 — تصبح رتبة FIFA الخيار الاحتياطي النهائي.	31
السيناريو 1 القراءة النهائية.	32
ما الذي تغير بين السيناريو الأول والسيناريو الثاني.	32
كيف يتغير سير العمل في السيناريو الثاني.	32
لماذا تغيرت ملصقات Decide By.	33
الدرس الكبير من كلا السيناريوهين.	33
89. قسم أفضل فرق المركز الثالث.	34
90. المجموعة / تصنيف الفيفا / الفريق الثالث.	34
91. Pts / GD / GF.	34
92. ترتيب المجموعة.	35
93. هل تأهلت؟	35
94. أفضل 8 فرق تأهلت في المركز الثالث.	35
95. ملاحظات.	35
96. قسم دور ال32.	35
97. المباراة / التاريخ (بتوقيت شرق الولايات المتحدة) / الوقت (بتوقيت شرق الولايات المتحدة).	35
98. المقعد المنزلي / الفريق المضيف.	36
99. HG / AG.	36
100. الفريق الضيف / مكان الضيوف.	36
101. الفائز.	36
102. الفائز بالضربة القاضية.	36
103. ملاحظات.	36
104. مثال على التعادل: جمهورية كوريا ضد كندا.	36
105. نظرة عامة على تصميم الحامل.	37
106. رؤوس دائرية.	37
107. بطاقات المواجهة الجولية ال32.	38
108. صناديق النتائج وتسميات الفائزين.	38
109. خطوط التقدم.	38
110. النهائي / عرض البطل.	38
111. صندوق المركز الثالث والرابع.	38
112. صندوق الترتيب النهائي.	38
113. مثال على التعادل تم وضعه في الجدول: جمهورية كوريا ضد كندا.	38

دليل إعداد الكتيب - بعد التحميل

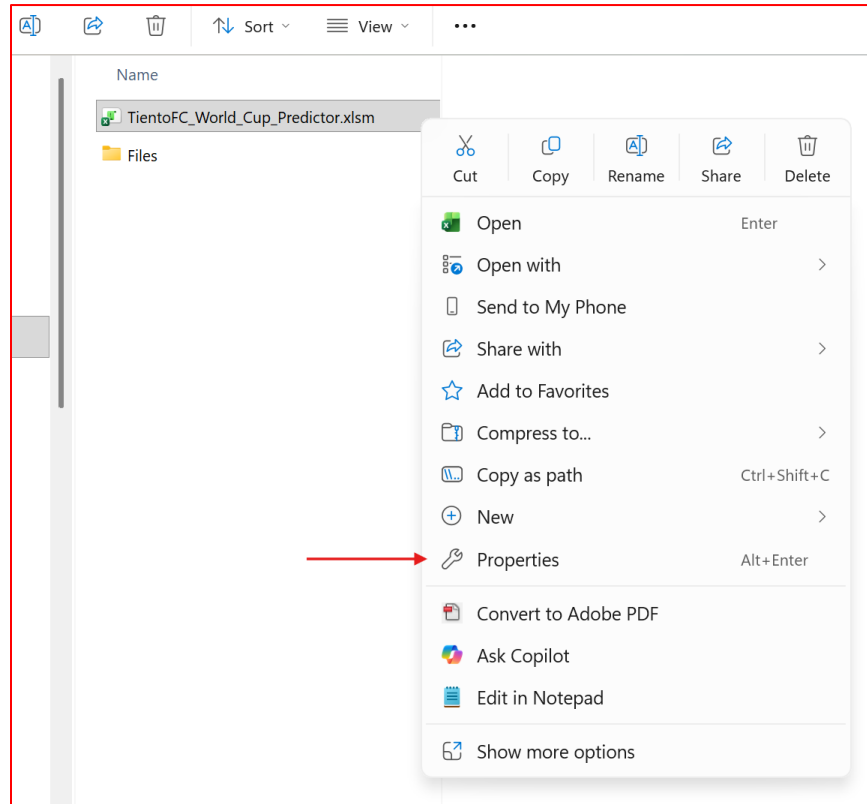
قبل استخدام جهاز TientoFC World Cup Thinkortor، قم بإعداد الدفتر المحمل بحيث يتمكن Excel من فتحه بشكل صحيح والسماح لماكروز الدفتر بالعمل. استخدم النسخة المكتبية من Microsoft Excel لهذا الكتيب. Excel للويب/المتصفح لن يشغل ماكروز VBA المستخدمة للتنقل، والتصدير/الاستيراد، ولقطات الشاشة، وأتمتة دفاتر العمل.

S1. نظرة عامة على الإعدادات ومتطلبات Excel لسطح المكتب

- ما الذي يحل بهذا الشكل: يمكن حظر ملفات Excel المحملة بالماكرو بواسطة ويندوز أو إعدادات الأمان في إكسل. إذا فتح الدفتر لكن الأزرار أو الترجمة أو النقاط لقطات الشاشة أو ميزات الاستيراد/التصدير لم تعمل، فقد لا يكون الملف موثوقا بعد.
- سير العمل الموصى به: جرب أولا طريقة إلغاء الحظر لمرة واحدة. إذا كنت تخطط للاحتفاظ بدفتر العمل في مجلد مخصص، أضف ذلك المجلد كموقع موثوق حتى تفتح ملفات الورك المستقبلية في ذلك المجلد بسلاسة أكبر.
- ملاحظة أمنية مهمة: قم فقط بإلغاء حظر أو الثقة بالملفات والمجلدات التي قمت بتحميلها عمدا من TientoFC والتي تتحكم بها شخصيا.

S2. الخيار الأول: رفع الحظر من الكتاب المحمل

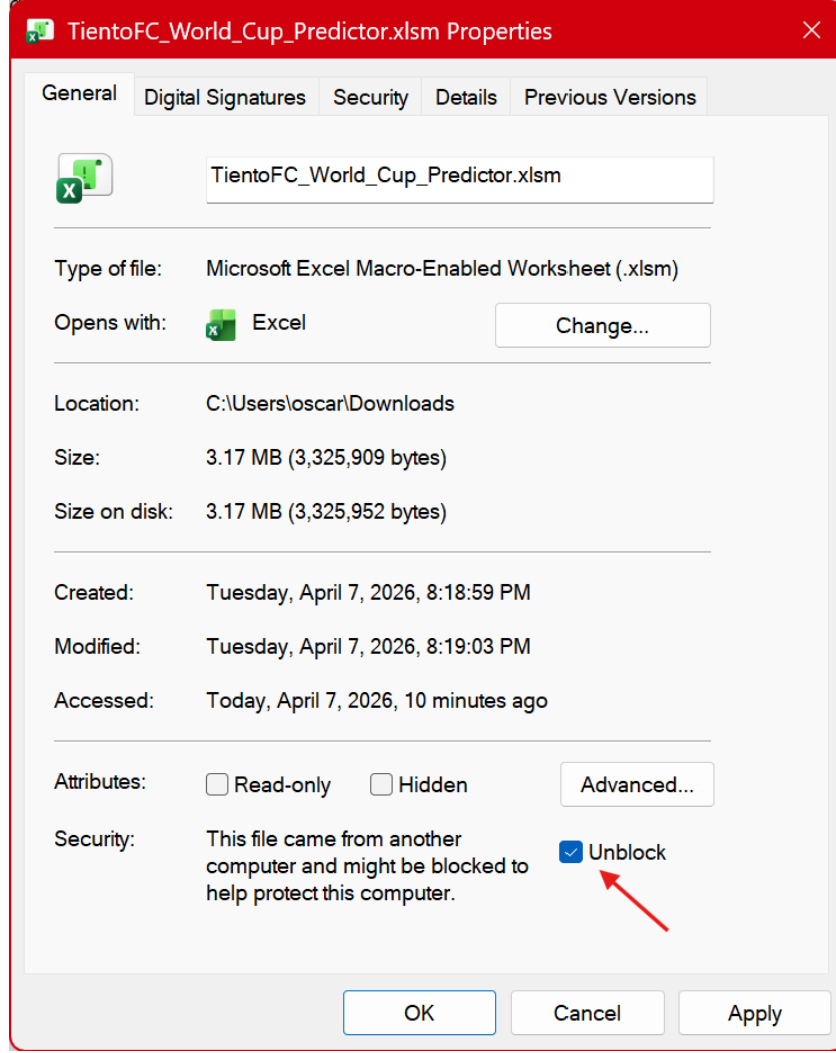
- استخدم هذا عندما: يقول Excel إن الماكروز تم حظرها لأن الملف جاء من الإنترنت، أو عندما يظهر ويندوز مربع اختيار لإلغاء الحظر في خصائص الملف.
- الخطوة 1: أغلق Excel إذا كان الدفتر مفتوحا بالفعل. ثم افتح مستكشف الملفات وابحث عن ملف ملف التعليمات. xlsx المحمل.



إعداد لقطة الشاشة 1. انقر بزر الفأرة الأيمن على ملف الكتاب واختر الخصائص.

- الخطوة 2: انقر بزر الفأرة الأيمن على ملف الكتاب، اختر الخصائص، وابق في تبويب العام.

- **الخطوة 3:** بالقرب من أسفل نافذة الخصائص، اختر إلغاء الحظر، ثم اضغط على تطبيق وموافق.

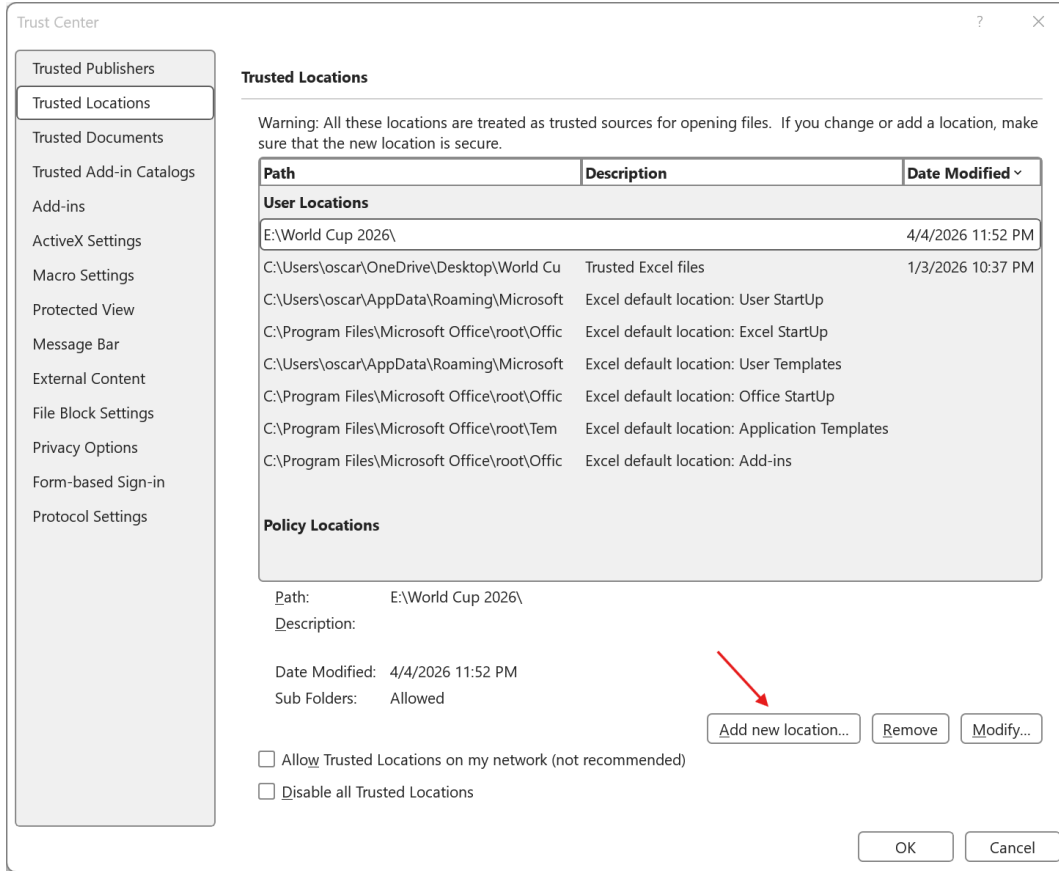


إعداد لقطة الشاشة 2. اختر إلغاء الحظر، ثم قم بتطبيق التغيير قبل إعادة فتح الكتاب.

- **الخطوة 4:** افتح الدفتر مرة أخرى في تطبيق Excel على سطح المكتب. إذا سأل إكسل إذا كان يجب تفعيل المحتوى، فلا تفعله إلا إذا كنت تثق في مصدر الكتاب.

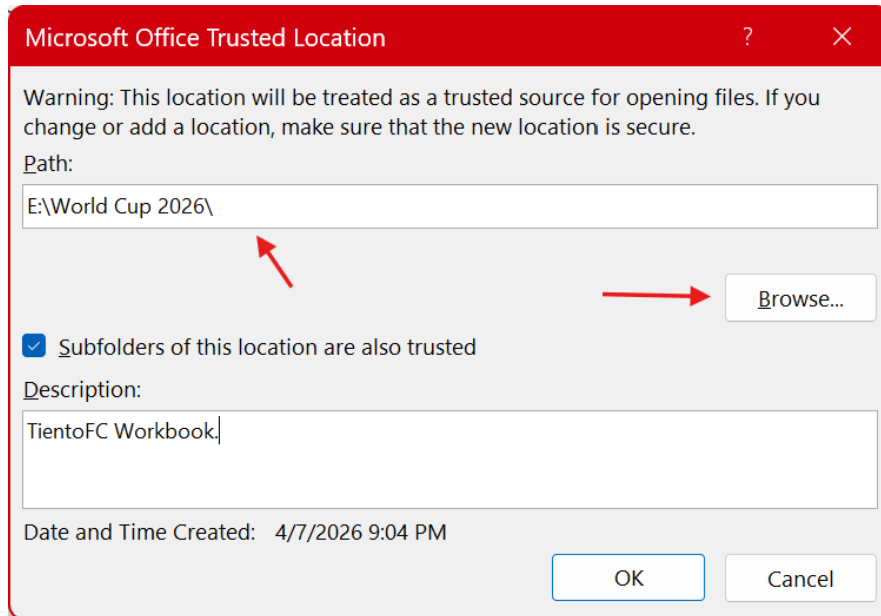
الموسم 3. الخيار الثاني: إضافة موقع موثوق في إكسل

- استخدم هذا عندما: تريد مجلدا مخصصا يمكن تخزين وفتح دفتر عمل TientoFC دون الحاجة للتعامل المتكرر مع أوامر حجب الماكرو.
- **الخطوة 1:** افتح إكسل، ثم اذهب إلى خيارات > الملفات > إعدادات مركز الثقة > المواقع الموثوقة.
- **الخطوة 2:** في شاشة المواقع الموثوقة، اضغط على إضافة موقع جديد.



إعداد لقطة الشاشة 3. في مركز الثقة في إكسل، افتح المواقع الموثوقة واضغط على إضافة موقع جديد.

- الخطوة 3: تصفح المجلد الذي تريد الاحتفاظ بدفتر العمل فيه، أو اكتب مسار المجلد مباشرة. على سبيل المثال، قد تنشئ مجلداً مثل E:\World Cup 2026\ أو مجلد آخر تتحكم به.



إعداد لقطة شاشة 4. اختر مجلد الوردكليبوك الموثوق، واترك المجلدات الفرعية إذا لزم الأمر، وأضف وصفاً واضحاً.

S4. تحرك/فتح دفتر العمل من المجلد الموثوق

- **الخطوة 1:** انقل دفتر العمل TientoFC_World_Cup_Predictor.xlsm إلى المجلد الموثوق الذي أنشأته أو اخترته للتو.
- **الخطوة 2:** افتح دفتر العمل من ذلك المجلد الموثوق باستخدام تطبيق Excel الخاص بسطح المكتب.
- **الخطوة 3:** احتفظ بملفات دفاتر العمل ذات الصلة، والصادرات، ولقطات الشاشة في نفس المجلد المنظم إذا كنت تريد أن يكون سير عمل دفتر العمل أسهل في الإدارة.

S5. ملاحظات مهمة حول الإعداد

- **Excel على سطح المكتب مطلوب:** نسخة المتصفح من Excel لا تشغل ماكروز المكتب.
- **قد تحتاج التنزيلات الجديدة إلى إعادة الإعداد:** إذا قمت بتحميل نسخة جديدة لاحقاً، قد يقوم ويندوز بوضع علامة على الملف الجديد كمصدر من الإنترنت، لذا قد تحتاج إلى رفع الحظر عن تلك النسخة الجديدة أيضاً.
- **قد تكون الحواسيب المدارة مقيدة:** يمكن للحواسيب المدارة من قبل المدرسة أو العمل أو المؤسسات فرض سياسات لا تزال تحجب الماكروز أو المواقع الموثوقة. إذا حدث ذلك، تواصل مع مسؤول تقنية المعلومات الخاص بك.
- **يمكن أن تتصرف مجلدات السحابة بشكل مختلف:** قد تحتوي مجلدات OneDrive أو SharePoint أو المجلدات المتزامنة الأخرى على قواعد أمان إضافية. إذا استمرت الماكروز في الحظر، جرب مجلد محلي موثوق تتحكم به.

دليل المستخدم - تبويب الإعدادات

يمكن للمستخدمين تبديل المصادر بين الإنترنت والمحلي، اختيار لغة العرض، طباعة صفحة الإعدادات، عرض نسخة الكتاب وتاريخ الحفظ، وإدارة البيانات عن طريق التصدير أو الاستيراد أو المسح لها. تتضمن التبويب أيضا قواعد التسجيل وإشارات لكسر التعادل.

Workbook Global settings

Don't use flags from online source.	☐
Language	English
Workbook Version	2026 WC Predictor v1
Save Date	5/19/26 9:35 PM

Export Data Import Data Clear Data

Points per result

Local Language	English
Win	3
Draw	1
Loss	0

Tiebreaker (auto sort key used)

Pts, then Goal Difference, then Goals For.

الشكل 1. تبويب الإعدادات المشروحة

1. لا تستخدم الأعلام من المصدر الإلكتروني

- ما يفعله: يغير كيفية تحميل صور الأعلام عبر دفتر العمل. عند ترك الكتاب دون تحديد، يسحب الأعلام من عناوين URL الإلكترونية بناء على رموز الدول المخزنة. عند التحقق منه، يتوقف عن استخدام المصدر الإلكتروني وينتقل إلى صور الأعلام المحلية المخزنة في إعداد مساعد الكتلة.
- كيفية استخدامه: قم بتنفيذ هذا عندما لا يتم تحميل الصور عبر الإنترنت بشكل صحيح، أو عندما يتم حظر المحتوى الخارجي بواسطة Excel أو سياسة الشبكة، أو عندما تريد أن يتصرف دفتر العمل بشكل أشبه بملف غير متصل. اتركها مغلقة عندما تريد سحب العلم المعتاد عبر الإنترنت.
- ملاحظة مهمة: رموز الدول لا تزال مهمة لأنها تبقى جزءاً من منطق البحث عن الأعلام في أماكن أخرى من دفتر العمل.

2. اللغة

- ما يفعله: يغير لغة العرض الرئيسية لدفتر العمل للتصنيفات والتعليمات والعناوين والنص المترجم المدعوم.

- كيفية استخدامه: افتح القائمة المنسدلة واختر اللغة التي تريد أن يستخدمها الدفتر. بعد اختياره، امنح الدفتر لحظة لتحديث النص المترجم عبر علامات التبويب.
- ملاحظة مهمة: هذا يتحكم في لغة الواجهة الرئيسية في الكتاب. إعداد اللغة المحلية المنفصل في أسفل الصفحة يمكن أن يساعد في الحفاظ على قراءة محدّد اللغة بلغتك المفضلة.

3. أيقونة صفحة إعدادات الطباعة

- ما يفعله: يشغل ماكرو الطباعة في الكتاب للورقة الحالية باستخدام تخطيط الطباعة المسبق لتلك الصفحة.
- كيفية استخدامه: انقر على أيقونة الطباعة عندما تريد نسخة مطبوعة أو PDF من صفحة الإعدادات كما هي مرتبة حالياً.
- ملاحظة مهمة: اعتماداً على سلوك Excel والطباعة، قد يفتح هذا مربع الحوار للطباعة، أو يشغل معاينة الطباعة، أو يرسل الصفحة عبر روتين الطباعة المسبق في دفتر العمل.

4. نسخة كتاب العمل

- ما يفعله: يوضح بناء الكتيب المحدد الذي تستخدمه، مثل "WC Predictor v1 2026".
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كمرجع عند اتباع التعليمات، مقارنة الملفات، الإبلاغ عن مشكلة، أو التحقق مما إذا كانت خطوة الدليل تتطابق مع نسخة كتاب العمل الخاص بك.
- ملاحظة مهمة: عادة ما يكون هذا حقلاً معلوماتياً، وليس شيئاً يقوم المستخدم بتحريره مباشرة.

5. تاريخ الحفظ

- ما يفعله: يعرض التاريخ والوقت الذي تم فيه حفظ آخر مرة في دفتر العمل.
- كيفية استخدامه: تحقق من ذلك قبل التصدير أو الاستيراد أو المشاركة أو إعادة فتح نسخة قديمة حتى تعرف ما إذا كنت تعمل على أحدث ملف.
- ملاحظة مهمة: عادة ما يتم تحديث ذلك من خلال عملية الكتاب/الحفظ بدلاً من إدخال المستخدم المباشر.

6. تصدير البيانات

- ما يفعله: ينشئ ملف بيانات خارجي يحتوي على مدخلات المتنبئين المخصصة لدفتر العمل حتى تتمكن من نسخ تقديمك احتياطياً أو نقله إلى نسخة أخرى من الكتاب.
- كيفية استخدامه: اضغط على تصدير البيانات، اختر موقع الحفظ واسم الملف عند الطلب، ثم انتظر حتى تنتهي عملية التصدير قبل إغلاق إكسل أو تبديل الملفات.
- أفضل ممارسة: استخدم هذا قبل مسح البيانات، وقبل اختبار التغييرات الكبرى، وقبل استيراد ملف آخر فوق إدخالات دفتر العمل الحالية.

7. استيراد البيانات

- ما يفعله: يعيد تحميل بيانات التنبؤ من ملف تم تصديره سابقاً إلى دفتر العمل.
- كيفية استخدامه: اضغط على استيراد البيانات، تصفح ملف التصدير الصحيح، أكد أي توجيهات، وانتظر حتى ينتهي الدفتر من استعادة المدخلات المرتبطة.
- ملاحظة مهمة: يمكن للاستيراد أن يحل محل البيانات الحالية المدخلة في المناطق المحددة، لذا قم بتصدير جديد أولاً إذا كنت ترغب في الاحتفاظ بالنسخة الحالية.

8. إزالة البيانات

- ما يفعله: يزيل مدخلات التنبؤ المدخلة ويعيد تعيين مناطق إدخال دفتر العمل المخصصة إلى حالة نظيفة.
- كيفية استخدامه: اضغط على مسح البيانات فقط عندما تكون متأكداً من رغبتك في مسح التوقعات أو النتائج الحالية. اقرأ موضوع التأكيد بعناية قبل قبوله.
- أفضل ممارسة: تصدير بياناتك أولاً حتى تتمكن من استعادتها لاحقاً إذا لزم الأمر.

9. النقاط لكل نتيجة / اللغة المحلية / قسم كسر التعادل

- ما يفعله: يجمع هذا القسم السفلي بين ثلاثة عناصر تحكم ومراجع مرتبطة: محدّد اللغة المحلية، قواعد النقاط لكل نتيجة، وملاحظة كسر التعادل التلقائية في التمريرة الأولى في كتاب العمل.
- تتيح لك اللغة المحلية الحفاظ على واجهة اختيار اللغة قابلة للقراءة بلغتك المفضلة.

- يظهر نظام الفوز / التعادل / الخسارة نظام النقاط المستخدم حاليا في ترتيب المجموعات.
- يظهر خط كسر التعادل ترتيب النقاط التلقائي الأساسي في دفتر العمل، ثم فرق الأهداف، ثم الأهداف المطلوبة.
- كيفية استخدامه: اضبط لغة محلية أولا إذا كنت تريد أن تبقى أسماء اللغات في المحدد مألوفة حتى بعد ترجمة دفتر العمل، فاستخدم خطوط التقييم وكسر التعادل كمرجع سريع عند مراجعة جداول المجموعات.
- ملاحظة مهمة: خط كسر التعادل المعروض هنا هو مفتاح الفرز التلقائي في دفتر العمل، وليس الحل الكامل من البداية إلى النهاية لكل تعادل متقدم. في حالات التعادلات الأعمق، يمكن لكتاب العمل الاستمرار في منطق اللعب النظيف، المواجهة المباشرة، أو تصنيف فيفا في أماكن أخرى من الدليل.

دليل المستخدم - تبويب قائمة المباريات

يعرض معلومات مفصلة عن الجدول بما في ذلك مرحلة البطولة، رقم المباراة الفريد، التاريخ، أوقات انطلاق المباراة بتوقيت شرق الولايات المتحدة والوقت المحلي، فرق المواجهات أو الفرق المؤقتة، المجموعة، المكان (مع روابط خرائط جوجل)، المدينة، البلد، تجميع يوم المباراة، وقائمة التنقل المنسدلة للوصول السهل إلى الورق.

استخدم الصورة المرقمة أدناه مع الشروحات المرقمة المطابقة التي تلي ذلك. المواجهات المعروضة في هذه الصورة هي صفوف عرض معبأة مسبقاً للعرض فقط وليست مباريات رسمية للبطولة. أسماء الملاعب في عمود الملاعب هي روابط قابلة للنقر تفتح الملعب المضيف في خرائط جوجل.

World Cup 2026 match schedule, location, and broadcast																					
All matches are broadcast in English																					
Match Stage	Match	Continental	12	FOX (OTA), FS1	13	Telemundo (OTA)	14	Also (cable), Peacock (streaming)	15	Group	16	Venue	17	City	18	Navigate To:	Match	19	Country	20	Match ID
Group Stage	1		2026-06-11	3:00 PM		1:00 PM	Mexico - South Africa	A		A		Estadio Azteca		Mexico City					Mexico		01
Group Stage	2		2026-06-11	10:00 PM		8:00 PM	Korea Republic - [UEFA Path D Winner]	A		A		Estadio Akron		Guadalajara					Mexico		01
Group Stage	3		2026-06-12	3:00 PM		3:00 PM	Canada - [UEFA Path A Winner]	B		B		BMO Field		Toronto					Canada		02
Group Stage	4		2026-06-12	9:00 PM		6:00 PM	United States - Paraguay	D		D		SoFi Stadium		Los Angeles					United States		02
Group Stage	6		2026-06-13	12:00 AM		9:00 PM	Australia - [UEFA Path C Winner]	D		D		BC Place		Vancouver					Canada		03
Group Stage	8		2026-06-13	3:00 PM		12:00 PM	Qatar - Switzerland	B		B		Levi's Stadium		San Francisco Bay Area					United States		03
Group Stage	7		2026-06-13	6:00 PM		6:00 PM	Brazil - Morocco	C		C		MetLife Stadium		New York/New Jersey					United States		03
Group Stage	5		2026-06-13	9:00 PM		9:00 PM	Haiti - Scotland	C		C		Gillette Stadium		Boston					United States		03
Group Stage	10		2026-06-14	1:00 PM		12:00 PM	Germany - Curaçao	E		E		NRG Stadium		Houston					United States		04
Group Stage	11		2026-06-14	4:00 PM		3:00 PM	Netherlands - Japan	F		F		AT&T Stadium		Dallas					United States		04
Group Stage	9		2026-06-14	7:00 PM		7:00 PM	Côte d'Ivoire - Ecuador	E		E		Lincoln Financial Field		Philadelphia					United States		04
Group Stage	12		2026-06-14	10:00 PM		8:00 PM	[UEFA Path B Winner] - Tunisia	F		F		Estadio BBVA		Monterrey					Mexico		04
Group Stage	14		2026-06-15	12:00 PM		12:00 PM	Spain - Cape Verde	H		H		Mercedes-Benz Stadium		Atlanta					United States		05
Group Stage	16		2026-06-15	3:00 PM		12:00 PM	Belgium - Egypt	G		G		Lumen Field		Seattle					United States		05
Group Stage	13		2026-06-15	6:00 PM		6:00 PM	Saudi Arabia - Uruguay	H		H		Hard Rock Stadium		Miami					United States		05
Group Stage	15		2026-06-15	9:00 PM		6:00 PM	IR Iran - New Zealand	G		G		SoFi Stadium		Los Angeles					United States		05
Group Stage	20		2026-06-16	12:00 AM		9:00 PM	Austria - Jordan	J		J		Levi's Stadium		San Francisco Bay Area					United States		06
Group Stage	17		2026-06-16	3:00 PM		3:00 PM	France - Senegal	I		I		MetLife Stadium		New York/New Jersey					United States		06
Group Stage	18		2026-06-16	6:00 PM		6:00 PM	[Intercontinental Path 2 Winner] - Norway	I		I		Gillette Stadium		Boston					United States		06
Group Stage	19		2026-06-16	9:00 PM		8:00 PM	Argentina - Algeria	J		J		Arrowhead Stadium		Kansas City					United States		06
Group Stage	23		2026-06-17	1:00 PM		12:00 PM	Portugal - [Intercontinental Path 1 Winner]	K		K		NRG Stadium		Houston					United States		07
Group Stage	22		2026-06-17	4:00 PM		3:00 PM	England - Croatia	L		L		AT&T Stadium		Dallas					United States		07
Group Stage	21		2026-06-17	7:00 PM		7:00 PM	Ghana - Panama	L		L		BMO Field		Toronto					Canada		07
Group Stage	24		2026-06-17	10:00 PM		8:00 PM	Uzbekistan - Colombia	K		K		Estadio Azteca		Mexico City					Mexico		07
Group Stage	25		2026-06-18	12:00 PM		12:00 PM	[UEFA Path D Winner] - South Africa	A		A		Mercedes-Benz Stadium		Atlanta					United States		08

الشكل 3. تبويب قائمة المباريات

10. المسرح

- ما يظهره: يحدد مرحلة البطولة لذلك الصف، مثل مرحلة المجموعات أو جولة خروج المغلوب.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا أولاً لفهم الجزء الذي تنتمي إليه المباراة المدرجة من المسابقة.
- سلوك المرتبط/المرجع: يساعد هذا الحقل في فصل الصفوف المرتبطة بعلامات تبويب المجموعة عن الصفوف المرتبطة بصفحات الإقصاء.

11. المباراة

- ما يظهره: رقم المباراة الفريد المخصص لمباراة محددة. فكر في هذا كمعرف اللعبة الفردية للصف.
- كيفية استخدامه: استخدم رقم المباراة كلما احتجت لتتبع لعبة واحدة بالضبط عبر الصيغ، الملاحظات، التعليمات، التصدير، الاستيراد، أو الأوراق الأخرى.

- **سلوك المرتبط/المرجع:** هذا أحد الحقول الرئيسية في المراجع في الصفحات المتقاطعة لأن تطابقا محددا يمكن إقرانه بالرقم في جميع أنحاء دفتر العمل.
- **فرق مهم:** المباراة تحدد مباراة واحدة بالضبط. على عكس MD، لا تجمع عدة ألعاب تحت تسمية اليوم نفسه.

12. التاريخ

- **ما يظهره:** تاريخ التوقيت للمباراة، معروض بصيغة YYYY-MM-DD في هذه اللقطة.
- **كيفية استخدامه:** استخدم هذا لمراجعة الترتيب الزمني للجدول ولتأكيد موعد لعب اللعبة.
- **سلوك المرتبط/المرجع:** التاريخ هو جزء من بيانات مرجع الجدول يمكن إعادة استخدامه في أي مكان تظهر فيه تفاصيل البداية في مكان آخر في دفتر العمل.

13. الزمن (EST)

- **ما يظهره:** تم تحويل وقت انطلاق المباراة إلى توقيت شرق الولايات المتحدة للرجوع السريع.
- **كيفية استخدامه:** استخدم هذا كوقت تخطيط إذا كنت تشاهد الجدول من المنطقة الزمنية الشرقية للولايات المتحدة.
- **ملاحظة مهمة:** قارن هذا الحقل مع الوقت (المحلي) عندما ترغب في رؤية وقت مشاهدة المحلي ووقت انطلاق المكان المحلي للمستضيف.

14. تايم (محلي)

- **ما يظهره:** وقت الانطلاق المحلي في المكان المضيف أو المدينة المضيفة.
- **كيفية استخدامه:** استخدم هذا عند التحقق من الجدول المحلي الرسمي، أو توقيت السفر، أو وقت بدء المباراة في الملعب نفسه.
- **ملاحظة مهمة:** هذا مفيد بشكل خاص عندما يختلف وقت المدينة المضيفة عن وقت وقت مشاهدة المستخدم نفسه.

15. المباراة

- **ما يظهره:** الفريقان المخصصان لصف المباراة، بما في ذلك الفرق المؤكدة وأي إدخالات مؤقتة غير محلولة.
- **كيفية استخدامه:** اقرأ هذا العمود لترى من سيلعب في كل مباراة. عند إدخال النتائج في مكان آخر في دفتر العمل، يمكن للبدائل المؤقتة التغيير تلقائيا إلى أسماء الفرق النهائية.
- لماذا تظهر البدائل المؤقتة: تظهر البدلاء المؤقتين مثل [الفائز بمسار الاتحاد الأوروبي A] أو [الفائز بمسار القارات 1] عندما تعتمد تلك الفتحة على فائز مؤهل أو تصفيات لم يتم تحديده بعد. يحتفظ دفتر العمل بالبدل المؤقت حتى يبقى هيكل الجدول قبل معرفة الفريق النهائي.
- سلوك الروابط أو المرجع: هذا أحد الحقول الرئيسية في التبويبات المتقاطعة. يمكنه سحب أسماء الفرق أو الفرق غير المحسومة من الدول، وتصفيات الاتحاد الأوروبي، والتصفيات بين القارات، ولاحقا من منطق التقدم في المجموعات/خروج المغلوب حسب المباراة.
- **ملاحظة مهمة:** لقطة شاشة الدليل هذه هي عرض توضيحي. يمزج بين مباريات متعددة مسبقا وفتحات مؤقتة غير محلولة حتى يتمكن المستخدمون من رؤية كيف يعرض الكتاب الفرق المؤكدة والتأهيلات التي لم تحسم بعد.

16. المجموعة

- **ما يظهره:** الحرف الجماعي المرتبط بالمباراة، مثل A و B و C وهكذا.
- **كيفية استخدامه:** استخدم هذا بسرعة لمعرفة ورقة المجموعة التي تنتمي إليها المباراة خلال مرحلة المجموعات.
- **السلوك المرتبط/المرجع:** هذا هو موصل مباشر لعلامات التبويب المقابلة من المجموعة A-L ويساعد في ربط صفوف الجدول بمنطقة الترتيب/النتائج الصحيحة.

17. المكان

- **ما يظهره:** اسم الملعب أو المكان الذي يستضيف المباراة.
- **كيفية استخدامه:** أسماء الأماكن زرقاء مع روابط تصفحية تحت خط تحت. انقر على اسم ملعب لفتح رابط خرائط جوجل لذلك الملعب.
- **سلوك المرتبط/المرجع:** يحتوي هذا العمود على بيانات مرجعية للجدول بالإضافة إلى رابط ويب خارجي. الرابط يذهب إلى خرائط جوجل بدلا من تبويب دفتر عمل آخر.

18. المدينة

- **ما يظهره:** المدينة المضيفة أو المنطقة الحضرية للمكان المدرج.
- **كيفية استخدامه:** استخدم هذا كمرجع جغرافي سريع عند مقارنة مواقع المضيفين أو التحقق من مكان المباراة.

- سلوك الروابط أو المرجع: عادة ما تعمل المدينة مع المكان والبلد كجزء من بيانات مرجع الموقع في دفتر العمل.

19. كاتنري

- ما يظهره: الدولة المضييفة التي يقع فيها المكان.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا لتمييز ما إذا كان موقع المطابقة في الولايات المتحدة أو المكسيك أو كندا.
- سلوك المرتبط/المرجع: هذا الحقل يدعم معلومات مرجعية موقع المضيف في دفتر العمل ويساعد في تأكيد دولة المكان بنظرة سريعة.

20. دكتوراه في الطب

- ما يظهره: معرف يوم المباراة لكتلة الجدول الذي ينتمي إليه هذا الصف.
- كيفية استخدامه: استخدم MD لتجميع أو مقارنة المباريات التي تقع ضمن نفس كتلة يوم المباراة.
- الفرق عن المباراة: المباراة هي الرقم الفريد لمباراة معينة. يجمع MD عدة مباريات تنتمي لنفس يوم المباراة. بعبارة أخرى، يمكن للعديد من أرقام المطابقة المختلفة أن تشترك في قيمة MD واحدة.
- سلوك المرتبط/المرجع: MD مفيد لفرز أو مراجعة أو تنظيم الجدول حسب مجموعة اليوم بدلا من تحديد الحدث الفردي.

21. قائمة الملاحظة إلى المنسدة

- ما يظهره: تحكم في التنقل في دفتر العمل يتيح لك الانتقال إلى ورقة أخرى دون الحاجة للنقر يدويا على علامات تبويب الورق.
- كيفية استخدامه: افتح القائمة المنسدلة، واختر الورقة التي تريدها، وسيتحول دفتر العمل إلى ذلك التبويب فوراً.
- سلوك المرتبط/المرجع: هذا التحكم يربط موقعك الحالي بعلامات تبويب أخرى في دفتر العمل ويكون مفيدا بشكل خاص عندما تكون هناك العديد من الأوراق.

دليل المستخدم - تبويب الدول

يحتوي على قوائم رئيسية للفرق التي لديها تصنيفات الفيفا، ورموز الدول لاسترجاع الأعلام، وصور الأشار، وروابط للمباريات الأخيرة وصفحات ويكيبيديا. تبقى الأماكن المؤقتة للتأهيلات غير المحسومة، وتساعد التصنيفات في فرز الفرق والإشارة إليها عبر دفتر العمل.

Countries and Flags					
FIFA Rank	Teams	Country Code	Flag	Recent Game	Team's Wikipedia Page
16	Mexico	mx		https://www.youtube.com/watch?v=nQ9sE4ryR9U	https://en.wikipedia.org/wiki/Mexico_national_football_team
60	South Africa	za		https://www.youtube.com/watch?v=IM8XEJdPDg	https://en.wikipedia.org/wiki/South_Africa_national_soccer_team
22	Korea Republic	kr		https://www.youtube.com/watch?v=XMCfWzyuBRA	https://en.wikipedia.org/wiki/South_Korea_national_football_team
1000	[UEFA Path D Winner]				
29	Canada	ca		https://www.youtube.com/watch?v=6mqx2dOFHmQ	https://en.wikipedia.org/wiki/Canada_men%27s_national_soccer_team
56	Qatar	qa		https://www.youtube.com/watch?v=53pBIUq0XHo	https://en.wikipedia.org/wiki/Qatar_national_football_team
18	Switzerland	ch		https://www.youtube.com/watch?v=ubq01rfhHTK	https://en.wikipedia.org/wiki/Switzerland_national_football_team
1000	[UEFA Path A Winner]				
5	Brazil	br		https://www.youtube.com/watch?v=ABe24gfBEd8	https://en.wikipedia.org/wiki/Brazil_national_football_team
8	Morocco	ma		https://www.youtube.com/watch?v=arZEyRmZxk	https://en.wikipedia.org/wiki/Morocco_national_football_team
83	Haiti	ht		https://www.youtube.com/watch?v=VYPuJc693eg	https://en.wikipedia.org/wiki/Haiti_national_football_team
38	Scotland	gb-sct		https://www.youtube.com/watch?v=73cVhK9qL1o	https://en.wikipedia.org/wiki/Scotland_national_football_team
15	United States	us		https://www.youtube.com/watch?v=nQ9sE4ryR9U	https://en.wikipedia.org/wiki/United_States_men%27s_national_soccer_team
40	Paraguay	py		https://www.youtube.com/watch?v=u8fkKBQnogw	https://en.wikipedia.org/wiki/Paraguay_national_football_team
27	Australia	au		https://www.youtube.com/watch?v=oVDzleFLp7Y	https://en.wikipedia.org/wiki/Australia_men%27s_national_soccer_team
1000	[UEFA Path C Winner]				
10	Germany	de		https://www.youtube.com/watch?v=xlpR7eKQmOA	https://en.wikipedia.org/wiki/Germany_national_football_team
81	Curaçao	cw		https://www.youtube.com/watch?v=uvbGMSqTXs4	https://en.wikipedia.org/wiki/Curaçao_national_football_team
37	Côte d'Ivoire	ci		https://www.youtube.com/watch?v=oN11_OrCW7g	https://en.wikipedia.org/wiki/Ivory_Coast_national_football_team
23	Ecuador	ec		https://www.youtube.com/watch?v=NqOJKsmQ1Rw	https://en.wikipedia.org/wiki/Ecuador_national_football_team
7	Netherlands	nl		https://www.youtube.com/watch?v=QeQf_skPULU	https://en.wikipedia.org/wiki/Netherlands_national_football_team
19	Japan	jp		https://www.youtube.com/watch?v=8700M_F7cb4	https://en.wikipedia.org/wiki/Japan_national_football_team
47	Tunisia	tn		https://www.youtube.com/watch?v=LS9ZHUsm5R8	https://en.wikipedia.org/wiki/Tunisia_national_football_team
1000	[UEFA Path B Winner]				

الشكل 4. تبويب الدول المشروحة

22. رتبة فيفا

- ما يظهره: يعرض التصنيف العالمي الحالي الفعلي لكل دولة/فرق مؤكد مدرج في هذا الجدول المرجعي.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كمؤشر قوة/مرجع سريع عند مراجعة قائمة الفرق أو مقارنة الدول عبر كتيب العمل.
- سلوك المؤقت: بعض المشاركات المؤقتة غير المحسومة، مثل الفائزين بالتأهل أو التصنيفات، تظهر قيمة تصنيف 1000. يتم ذلك فقط لأغراض ترتيب أو فرز دفاتر العمل حتى يبقى العنصر غير المحسوم في الأسفل حتى يعرف الفريق الحقيقي.
- ملاحظة مهمة: بمجرد معرفة الفائز الحقيقي واستبدال البديل، يمكن بعد ذلك انعكاس الفرق الفعلي وترتيبه الحقيقي بدلا من القيمة المؤقتة 1000.

23. الفرق

- ما يظهره: يسرد أسماء الفرق الرئيسية المستخدمة في جميع أنحاء كتاب العمل، بما في ذلك الدول المؤكدة والفرق المؤكدة غير المحلولة مثل [الفائز بمسار D في يوفيا].
- كيفية استخدامه: اعتبرها قائمة مرجعية مركزية لأسماء الفرق. عندما يتم تحديث أسماء الفرق هنا، يمكن أن تتدفق تلك الأسماء إلى مناطق أخرى تعتمد على هذه القائمة الرئيسية.

- **سلوك الروابط أو المراجع:** هذا أحد أهم أعمدة المراجع المتقاطعة لأن جداول المجموعات، والترتيب، وقوائم المباريات، والمراجع الجماعية يمكن أن تعتمد كلها على الأسماء المخزنة هنا.
- **لماذا تظهر الأسماء المؤقتة:** تبقى الأسماء المؤقتة في هذه القائمة حتى يتم تحديد اللاعب المؤهل أو الفائز في التصنيفات. وهذا يسمح بهيكل دفتر العمل بأن يبقى مكتملا حتى قبل معرفة كل فريق نهائي.

24. رمز الدولة

- **ما يظهره:** يخزن رمز الدولة المستخدم لسحب علم الفريق من مصادر إلكترونية. في لقطة الشاشة، أمثلة تشمل 'mx'، 'za'، 'kr'، 'ca' و 'us'.
- **كيفية استخدامه:** أدخل أو تحقق من الكود الصحيح لكل فريق مؤكد حتى يتمكن دفتر العمل من استرجاع صورة العلم الصحيحة.
- **ملاحظة مهمة:** إذا كان الكود مفقودا أو غير صحيح، فقد لا يتم تحميل العلم بشكل صحيح. غالبا ما تكون صفوف البدلاء فارغة هنا حتى يتم معرفة الفريق الفائز الفعلي.
- **أفضل ممارسة:** حافظ على هذه الرموز متسقة ودقيقة لأنها تدعم عرض الأعلام في هذا التبويب وفي مناطق الجدول والترتيب الأخرى التي تعيد استخدام نفس بيانات مرجع الفريق.

25. العلم

- **ما يظهره:** يعرض صورة علم الدولة المرتبطة بالرمز في عمود رمز الدولة.
- **كيفية استخدامه:** إذا لم يظهر علم بشكل صحيح، تحقق أولا من إدخال رمز الدولة لذلك الصف.
- **سلوك المرتبط/المرجع:** الأعلام المعروضة هنا هي جزء من المرجع البصري الرئيسي للفريق في دفتر العمل ويمكن أن تساعد في تغذية أو التحقق من عرض الأعلام في أماكن أخرى من دفتر العمل.
- **ملاحظة مهمة:** عادة ما تبقى صفوف البدلاء فارغة في هذا العمود حتى يتم تحديد الدولة الفعلية.

26. المباراة الأخيرة

- **ما يظهره:** يحتوي على رابط لمباراة حديثة، أو لقطة، أو أي مرجع خارجي آخر مرتبط بذلك الفريق.
- **كيفية استخدامه:** انقر على الرابط لفتح الصفحة المشار إليها في متصفحك. في لقطة الشاشة، تبدو هذه روابط فيديو خارجية/مراجع.
- **ملاحظة مهمة:** هذا حقل راحة/مرجع للمستخدم. هذا ليس جزءا من منطق الترتيب أو منطق التقييم في دفتر العمل.

27. صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق

- **ما يظهره:** يحتوي على رابط مباشر لصفحة الفريق في ويكيبيديا للوصول السريع إلى الخلفية/المراجع.
- **كيفية استخدامه:** انقر على الرابط لفتح صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق إذا كنت تريد المزيد من المعلومات عن المنتخب الوطني لذلك البلد.
- **ملاحظة مهمة:** هذا رابط مرجعي خارجي فقط. يساعد في البحث والسياق، لكنه لا يدفع حسابات الكتب اليدوية.
- **سلوك الروابط أو المراجع:** مثل لعبة حديثة، يضيف هذا العمود مواد مرجعية خارجية اختيارية بينما يستمر بقية الصف في العمل كبيانات مرجعية داخلية في دفتر العمل.

دليل المستخدم – تبويب تصفيات الاتحاد الأوروبي لكرة القدم

منظمة حسب مسارات التصفيات (مثل المسار أ)، تعرض قوائم الفرق مع تصنيفات الفيفا، والرموز، والأعلام، والمباريات الأخيرة، وروابط ويكيبيديا. تسمح المباريات بتسجيل أهداف ذهابا وإيابا، وتسجيل أهداف ركلات الترجيح إذا تعادلتا، وتحديد الفائزين تلقائيا في المسار، مع خيارات لالتقاط مسارات فردية أو تخطيطات كاملة كصور.



Slot	FIFA rank	Teams	Code	Flag	Recent Game	Team's Wikipedia Page
T1	13	Italy	it		https://www.youtube.com/watch?v=o9vCqjVoG8	https://en.wikipedia.org/wiki/Italy_national_football_team
T2	69	Northern Ireland	GB-NIR		https://www.youtube.com/watch?v=8xg138GFEzo	https://en.wikipedia.org/wiki/Northern_Ireland_national_football_team
T3	35	Wales	gb		https://www.youtube.com/watch?v=UrAnfnb088	https://en.wikipedia.org/wiki/Wales_national_football_team
T4	71	Bosnia & Herzegovina	ba		https://www.youtube.com/watch?v=Uj8XwMu667Q&t=36s	https://en.wikipedia.org/wiki/Bosnia_and_Herzegovina_national_football_team

الشكل 5. قائمة فرق تصفيات الاتحاد الأوروبي المشروحة

28. رأس قسم مسار الاتحاد الأوروبي لكرة القدم

- ما يظهره: يحدد مسار تصفيات الاتحاد الأوروبي المحدد الذي تشاهده، مثل مسار الاتحاد الأوروبي أ. نفس الهيكل العام يتكرر لمسارات يوفيا الأخرى في نفس التبويب.
- كيفية استخدامه: اعمل على مسار واحد في كل مرة. لكل مسار قائمة فريقه، ومواعيد المباريات، والفائز، وخيارات الاستحواذ الخاصة به.
- التشابه مع تبويب الدول: قائمة الفريق أدناه تعمل كنسخة خاصة بمسار من تبويب الدول. هنا يتم تعريف الفرق في هذا المسار وصيانتها.

29. أيقونة التقاط قسم المسار

- ما يفعله: أيقونة الصورة الصغيرة بجانب صندوق الفائز تلتقط فقط ذلك القسم الفردي للمسار وتحفظ الصورة كصورة PNG.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا عندما تريد تصدير مسار واحد نظيف فقط، مثل مسار UEFA A، دون الحاجة إلى السيطرة على تخطيط تصفيات UEFA بالكامل.
- الاستخدام النموذجي: مفيد لمشاركة حزمة مسار واحدة مكتملة أو نشر صورة نتيجة مسار واحد.

30. صندوق الفائز

- ما يظهره: يعرض الفائز الحالي في مسار الاتحاد الأوروبي لكرة السلة. قبل حل المسار، يمكن أن يظهر بديلا مؤقتا مثل [الفائز في مسار أ يوفيا].
- سلوك المرتبط/المرجع: بمجرد تحديد المسار، يصبح هذا الفائز الفريق المصمم الذي يمكنه تغذية مناطق أخرى في دفاتر العمل تشير إلى ذلك الفائز في مسار UEFA.
- ملاحظة مهمة: يتم تحديث هذا الصندوق بناء على نتائج المباريات المدخلة في قسم المباريات في ذلك المسار.

31. أيقونة التقاط التخطيط الكامل

- ما يفعله: أيقونة الصورة الصغيرة بالقرب من أعلى يمين منطقة تصفيات الاتحاد الأوروبي تلتقط كامل تخطيط مباريات تصفيات الاتحاد الأوروبي وتحفظ الصورة كصورة PNG.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا عندما تريد تصدير واحد يعرض عرض تصفيات الاتحاد الأوروبي الأوسع بدلا من قسم مسار واحد.

32. رتبة الفيفا

- ما يظهره: يعرض التصنيف العالمي الحالي لكل فريق مدرج في ذلك المسار.
- كيفية استخدامه: يمكن تحديد أو تحديث التصنيف هنا للفرق في هذا المسار.
- التشابه مع تبويب الدول: يعمل هذا بنفس طريقة حقل تصنيف الفيفا في تبويب الدول، لكن هنا يتم إدارته خصيصا للفرق المخصصة لهذا المسار في الاتحاد الأوروبي.

33. الفرق

- ما يظهره: يسرد الفرق المخصصة لفتحات المسارات، مثل T1 إلى T4.
- كيفية استخدامه: قم بتعديل أسماء الفرق هنا عند الحاجة. ثم تستخدم هذه الأسماء في قسم المباريات أدناه.
- ملاحظة مهمة: بما أن هذا القسم يتصرف كقائمة مراجع فريق صغيرة خاصة بالمسار، فإن الحفاظ على دقة أسماء الفرق هنا أمر مهم لبقية منطق المسار.

34. الرمز

- ما يظهره: يخزن رمز العلم المستخدم لسحب صورة علم الفريق.
- كيفية استخدامه: قم بتعيين أو تحديث رمز علم الفريق هنا. هذا أحد الحقول الرئيسية القابلة للتعديل في قائمة الفريق.
- ملاحظة مهمة: يجب أن يتطابق الرمز مع الفريق الصحيح حتى يتم عرض العلم المناسب.

35. العلم

- ما يظهره: يعرض علم الفريق بناء على الرمز المدخل في عمود الكود.
- كيفية استخدامه: هذا في الأساس حقل تأكيد بصري. إذا ظهر العلم الخطأ، تحقق من حقل الكود الخاص بذلك الفريق.

36. المباراة الأخيرة

- ما يفعله: يوفر رابطا تشعبيا لمباراة حديثة أو فيديو مرجعي لذلك الفريق.
- كيفية استخدامه: انقر على الرابط لفتح مرجع خارجي لمراجعة سريعة أو استكشاف أو سياق.

37. صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق

- ما يفعله: يوفر رابطا تشعبيا لصفحة ويكيبيديا الخاصة بذلك الفريق.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا للحصول على معلومات خلفية سريعة أو مرجعية عن الفريق.

المباريات / تسجيل النتائج

IIFEF Path A Futures (38) FT finals: if tied, change PK Winner													
39	40	41	AG	42	ay	PK	43	er	44	De	45	By:	46
SF1		Italy	3 1		Northern Ireland				Italy		FT		Write notes here.
SF2		Wales	0 1		Bosnia & Herzegovina				Bosnia & Herzegovina		FT		
Final		Italy	2 1		Bosnia & Herzegovina				Italy		FT		

الشكل 6. مباريات/نتائج تصفيات الاتحاد الأوروبي المشروحة

38. قسم التركيبات/النتائج للمسار

- ما يظهره: هذه هي منطقة الدخول للمباراة لمسار الاتحاد الأوروبي المختار.
- كيفية استخدامه: أدخل الأهداف النهائية لكل مباراة. إذا كانت المباراة متعادلة في الوقت النهائي، اختر الفائز ب PK لحسمها.
- الهيكل: يتكون المسار من نصف النهائي 1، نصف النهائي 2، والنهائي. الفائز النهائي يصبح الفائز في مسار الاتحاد الأوروبي لكرة القدم.
- سلوك المرتبط/المرجع: النتائج المدخلة هنا تحدد الفائزين بالمباريات، والفائز بالمسار الموضح أعلاه، وأي بدائل في دفاتر العمل مرتبطة بذلك الفائز في مسار الاتحاد الأوروبي.

39. المباراة

- ما يظهره: يحدد كل عنصر في المسار، مثل SF1، SF2، والنهائي.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كعلامة أو مرجع للتركيب فقط.
- ملاحظة مهمة: SF تعني نصف النهائي.

40. المنزل

- ما يظهره: يعرض اسم الفريق المضيف وعلمه.
- سلوك المرتبط/المرجع: هذه الفرق تتبع من قائمة الفريق أعلاه.
- ملاحظة مهمة: إذا قمت بتغيير اسم الفريق أو رمز العلم في قائمة فريق المسار، يمكن لعرض المباراة أن يعكس هذا التحديث هنا.

41. HG / AG

- ما يظهره: HG هو أهداف الفريق المضيف وAG هو أهداف خارج الأرض في الوقت النهائي.
- كيفية استخدامه: أدخل النتيجة النهائية في نهاية الفترة الرسمية/الدوام الكامل في هذه المجالات.
- ملاحظة مهمة: إذا كانت النتيجة متعادلة، لا يزال أدخل النتيجة النهائية المتعادلة هنا ثم استخدم حقل الفائز في النقاط النقطية لكسر التعادل.

42. خارج الموسم

- ما يظهره: يعرض اسم الفريق الضيف والعلم.
- سلوك المرتبط/المرجع: هذا الحقل يسحب أيضا من قائمة الفرق ومن الفائزين السابقين بالمباريات مع تقدم الجدول.

43. الفائز بالضربة الجزئية

- ما يفعله: يسجل الفريق الذي فاز بركلات الترجيح عندما يكون التعادل في نهاية المباراة.
- كيفية استخدامه: اترك هذا الفراغ عندما يكون هناك فائز عادي في المباراة النهائية. اختر فائزا باللقب فقط عند الحاجة.

44. الفائز

- ما يظهره: يعرض الفائز الذي تم حسه في تلك المباراة الفردية.
- كيفية استخدامه: يعكس هذا الحقل نتيجة المباراة بناء على نتيجة النتيجة النهائية أو الفائز المختار في الضربة النقطية.

- ملاحظة مهمة: يتأهل الفائزون في نصف النهائي إلى النهائي، ويصبح الفائز النهائي هو الفائز في الطريق الموضح أعلاه.

45. قرر بواسطة

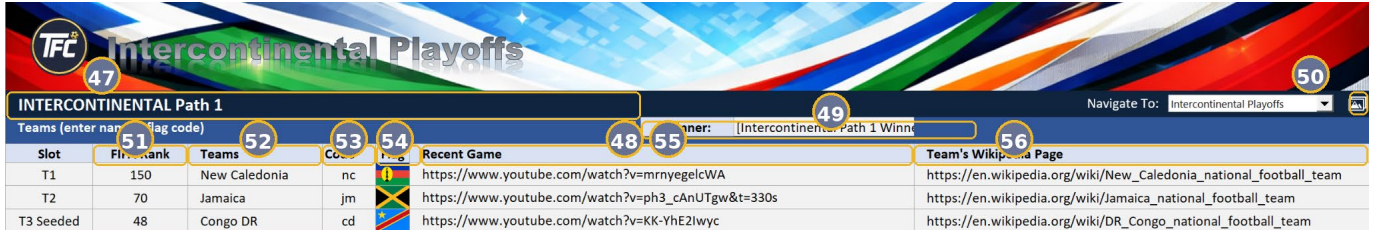
- ما يظهره: يشير إلى كيفية حسم المباراة، مثل اللعب خارج المباراة للعب بدوام كامل أو الركلات الجزائية.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كحقل تدقيق/مرجع سريع للتأكد من كيفية حل النتيجة.

46. ملاحظات

- ما يفعله: يوفر منطقة ملاحظات حرة لتلك التركيبة أو نتيجة المسار.
- كيفية استخدامه: استخدمه للتذكيرات، أو السياق، أو الملاحظات المزعجة، أو أي تعليقات أخرى ترغب في الاحتفاظ بها مع المسار.

دليل المستخدم - تبويب التصفيات بين القارات

هيكمل مشابه لتصفيات الاتحاد الأوروبي، مع مسارات تعرض الفرق، والأعلام، والتصنيفات، والمباريات الأخيرة، وروابط ويكيبيديا، والمباريات التي تتضمن تسجيلات وقواعد الجراء. تظهر تحذيرات إذا بقيت المباريات الحاسمة متعادلة دون احتساب عقوبات. تسمح أيقونات الالتقاط بتصدير أقسام المسار أو التخطيطات الكاملة.



Slot	Rank	Teams	Code	Recent Game	Team's Wikipedia Page
T1	150	New Caledonia	nc	https://www.youtube.com/watch?v=mrnyegclWA	https://en.wikipedia.org/wiki/New_Caledonia_national_football_team
T2	70	Jamaica	jm	https://www.youtube.com/watch?v=ph3_cAnUTgw&t=330s	https://en.wikipedia.org/wiki/Jamaica_national_football_team
T3 Seeded	48	Congo DR	cd	https://www.youtube.com/watch?v=KK-YhE2lWyc	https://en.wikipedia.org/wiki/DR_Congo_national_football_team

الشكل 7. قائمة فرق التصفيات بين القارات

47. رأس قسم المسار العابر للقارات

- ما يظهره: يحدد مسار التصفيات بين القارات الذي تشاهده، مثل مسار 1 INTERCONTINENTAL. نفس الهيكل العام يتكرر في المسارات العابرة للقارات الأخرى على نفس التبويب.
- كيفية استخدامه: اعمل على مسار واحد في كل مرة. لكل مسار قائمة فريقه، ومواعيد المباريات، والفائز، وخيارات الاستحواذ الخاصة به.
- التشابه مع تبويب الدول: قائمة الفريق أدناه تعمل كنسخة خاصة بمسار من تبويب الدول. هنا يتم تعريف الفرق في هذا المسار وصيانتها.

48. أيقونة التقاط قسم المسار

- ما يفعله: أيقونة الصورة الصغيرة بجانب صندوق الفائز تلتقط فقط ذلك القسم الفردي للمسار العابر للقارات وتحفظ الصورة كصورة PNG.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا عندما تريد تصدير مسار واحد نظيف فقط، مثل 1 Intercontinental Path، دون الحاجة إلى السيطرة على كامل مخطط Intercontinental Playoffs.
- الاستخدام النموذجي: مفيد لمشاركة حزمة مسار واحدة مكتملة أو نشر صورة نتيجة مسار واحد.

49. صندوق الفائزين

- ما يظهره: يعرض الفائز الحالي في ذلك المسار العابر للقارات. قبل حل المسار، يمكن عرض بديل مؤقت مثل [الفائز في المسار العابر للقارات 1].
- سلوك المرتبط/المرجع: بمجرد تحديد المسار، يصبح هذا الفائز الفريق المصمم الذي يمكنه تغذية مناطق أخرى في دفاتر العمل تشير إلى ذلك الفائز في المسار العابر للقارات.
- ملاحظة مهمة: يتم تحديث هذا الصندوق بناء على نتائج المباريات المدخلة في قسم المباريات في ذلك المسار.

50. أيقونة التقاط كاملة التخطيط

- ما يفعله: أيقونة الصورة الصغيرة بالقرب من أعلى يمين منطقة التصفيات بين القارات تلتقط كامل تخطيط مباريات التصفيات بين القارات وحفظها كصورة لباو غينيا الجديدة.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا عندما تريد تصدير واحد يعرض العرض الأوسع لملحق البلاي أوف بين القارات بدلا من قسم مسار واحد.

51. رتبة فيفا

- ما يظهره: يعرض التصنيف العالمي الحالي لكل فريق مدرج في ذلك المسار.
- كيفية استخدامه: يمكن تحديد أو تحديث التصنيف هنا للفرق في هذا المسار.
- التشابه مع تبويب الدول: يعمل هذا بنفس طريقة حقل تصنيف الفيفا في تبويب الدول، لكن هنا يتم إدارته خصيصا للفرق المخصصة لهذا المسار العابر للقارات.

52. الفرق

- ما يظهره: يسرد الفرق المخصصة لفتحات المسار، مثل T1 و T2 وأي إدخال مصنف مثل T3 مصنف.
- كيفية استخدامه: قم بتعديل أسماء الفرق هنا عند الحاجة. ثم تستخدم هذه الأسماء في قسم المباريات أدناه.
- ملاحظة مهمة: بما أن هذا القسم يتصرف كقائمة مراجع فريق صغيرة خاصة بالمسار، فإن الحفاظ على دقة أسماء الفرق هنا أمر مهم لبقية منطق المسار.

53. القانون

- ما يظهره: يخزن رمز العلم المستخدم لسحب صورة علم الفريق.
- كيفية استخدامه: قم بتعيين أو تحديث رمز علم الفريق هنا. هذا أحد الحقول الرئيسية القابلة للتعديل في قائمة الفريق.
- ملاحظة مهمة: يجب أن يتطابق الرمز مع الفريق الصحيح حتى يتم عرض العلم المناسب.

54. العلم

- ما يظهره: يعرض علم الفريق بناء على الرمز المدخل في عمود الكود.
- كيفية استخدامه: هذا في الأساس حقل تأكيد بصري. إذا ظهر العلم الخطأ، تحقق من حقل الكود الخاص بذلك الفريق.

55. المباراة الأخيرة

- ما يفعله: يوفر رابطا تشعبيا لمباراة حديثة أو فيديو مرجعي لذلك الفريق.
- كيفية استخدامه: انقر على الرابط لفتح مرجع خارجي لمراجعة سريعة أو استكشاف أو سياق.

56. صفحة ويكيبيديا الخاصة بالفريق

- ما يفعله: يوفر رابطا تشعبيا لصفحة ويكيبيديا الخاصة بذلك الفريق.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا للحصول على معلومات خلفية سريعة أو مرجعية عن الفريق.

المباريات / تسجيل النتائج

IN	Path 1 Fixtures	57	FT	59	60	61	62	63	64	65
58	h	h	h	h	h	h	h	h	h	h
SF1	New Caledonia	0	1	Jamaica	PK	Winner	Jamaica	Dec	By:	Notes
Seeded Final	Congo	2	2	Jamaica				FT		test
Final tied — choose PK Winner										
		66								

الشكل 8. مباريات/نتائج تصفيات القارات

57. قسم تركيبات/نتائج المسارات

- ما يظهره: هذه هي منطقة دخول المباراة للمسار القاري المختار.
- كيفية استخدامه: أدخل الأهداف النهائية لكل مباراة. إذا كانت المباراة متعادلة في الوقت النهائي، اختر الفائز ب PK لحسمها.
- الهيكل: يحتوي هذا المثال على SF1 ونهائي مصنف، مما يعني أن فريقا مصنفا يدخل لاحقا في المسار بدلا من البدء في الجولة نصف النهائية.
- السلوك المرتبط/المرجعي: النتائج المدخلة هنا تحدد الفائزين بالمباراة، والفائز بالمسار الموضح أعلاه، وأي بدائل مؤقتة مرتبطة بذلك الفائز بين القارات.

58. المباراة

- ما يظهره: يحدد كل عنصر في المسار، مثل SF1 والنهائي المصنف.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كعلامة أو مرجع للتركيب فقط.
- ملاحظة مهمة: التصنيف النهائي يشير إلى أن فريقا مصنفا ينضم إلى المسار في تلك المرحلة اللاحقة.

59. المنزل

- ما يظهره: يعرض اسم الفريق المضيف وعلمه.
- السلوك المرتبط/المرجعي: تتدفق هذه الفرق من قائمة الفريق أعلاه ومن الفائزين الذين يتقدمون مع تقدم المسار.
- ملاحظة مهمة: إذا قمت بتغيير اسم الفريق أو رمز العلم في قائمة فريق المسار، يمكن لعرض المباراة أن يعكس هذا التحديث هنا.

60. HG / AG

- ما يظهره: HG هو أهداف الفريق المضيف وAG هو أهداف خارج الأرض في الوقت النهائي.
- كيفية استخدامه: أدخل النتيجة النهائية في نهاية الفترة الرسمية/الدوام الكامل في هذه المجالات.
- ملاحظة مهمة: إذا كانت النتيجة متعادلة، لا يزال أدخل النتيجة النهائية المتعادلة هنا ثم استخدم حقل الفائز في النقاط النقطية لكسر التعادل.

61. خارج الموسم

- ما يظهره: يعرض اسم الفريق الضيف والعلم.
- سلوك المرتبط/المرجع: هذا الحقل يسحب أيضا من قائمة الفرق ومن الفائزين السابقين بالمباريات مع تقدم الجدول.

62. الفائز بلقب PK

- ما يفعله: يسجل الفريق الذي فاز بركلات الترجيح عندما يكون التعادل في نهاية المباراة.
- كيفية استخدامه: اترك هذا الفراغ عندما يكون هناك فائز عادي في المباراة النهائية. اختر فائزا باللقب فقط عند الحاجة.

63. الفائز

- ما يظهره: يعرض الفائز الذي تم حسه في تلك المباراة الفردية.
- كيفية استخدامه: يعكس هذا الحقل نتيجة المباراة بناء على نتيجة النتيجة النهائية أو الفائز المختار في الضربة النقطية.

- ملاحظة مهمة: الفائز بالمسار الموضح أعلاه يقوده الفائزون الذين تم حلهم في هذا القسم.

64. القرار ب

- ما يظهره: يشير إلى كيفية حسم المباراة، مثل اللعب خارج المباراة للعب بدوام كامل أو الركلات الجزائية.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كحقل تدقيق/مرجع سريع للتأكد من كيفية حل النتيجة.

65. ملاحظات

- ما يفعله: يوفر منطقة ملاحظات حرة لتلك التركيبة أو نتيجة المسار.
- كيفية استخدامه: استخدمه للتذكيرات، أو السياق، أو الملاحظات المزعجة، أو أي تعليقات أخرى ترغب في الاحتفاظ بها مع المسار.

66. رسالة تحذير/حالة متعادلة

- ما يظهره: تظهر الرسالة في أسفل اليسار عندما تكون المباراة الحاسمة لا تزال متعادلة ولم يتم اختيار فائز بركلة جزاء بعد.
- كيفية استخدامه: اعتبر هذا كطلب لاختيار الفائز بالضربة السريعة في تلك المباراة المتعادلة حتى يتمكن المسار من حل المسار بالكامل.
- ملاحظة مهمة: في المثال المعروض، يشير التحذير إلى أن النهائي متعادي ولا يزال يحتاج إلى فائز بركلة جزاء قبل أن يتم تحديد الفائز بالمسار.

دليل المستخدم – علامات التبويب الجماعية (A-L)

كل علامة تبويب للمجموعات تحتوي على شارة حرف المجموعة، ومواعيد المباريات التي تحتوي على أرقام المباريات، وأيام المباريات، والتواريخ/الأوقات، وحقول إدخال النقاط. جداول الترتيب تحسب تلقائياً التصنيفات، وسجلات الفرق، والنقاط، مع عمود "تم الحكم بواسطة" يشرح قواعد كسر التعادل. يسمح قسم اللعب النظيف بإدخال سجلات التأديبيات يدوياً لحل التعادلات، حيث تعمل النتائج وتصنيفات الفيفا كنقاط فاصلة إضافية. توضح الأساطير الاختصارات المستخدمة.

المباريات / تسجيل النتائج

Match	MD	Date/Time (ET)	Home	AG	Away	Result	Played
2	1 - Estadio Azte	2026-06-11 15:00	Mexico	73	South Africa	1-3	1
25	8 - Mercedes-Benz Stadium	2026-06-18 12:00	Korea Republic	2	Denmark	2-0	1
28	8 - Estadio Akron	2026-06-18 21:00	Denmark	2	South Africa	2-1	1
53	14 - Estadio Azteca	2026-06-24 21:00	Mexico	2	Korea Republic	2-2	1
54	14 - Estadio BBVA	2026-06-24 21:00	Denmark	2	Mexico	1-1	1

الشكل 9. مباريات المجموعة ونتائج المجموعات

67. شارة الحروف الجماعية

- ما يظهره: الحرف الكبير في الأعلى إلى اليسار يحدد تبويب المجموعة الحالية. في المثال المعروض، تعني A المجموعة A.
- كيفية استخدامه: اعتبر هذا كتسمية بصرية سريعة حتى تعرف دائماً أي مجموعة تقوم بتحريرها أو مراجعتها.
- ملاحظة مهمة: نفس التخطيط والإرشادات في هذا القسم ينطبق على كل تبويب مجموعة من المجموعة A حتى المجموعة L.

68. قسم مباريات المجموعات

- ما يظهره: هذا هو قسم المرجع الأساسي للمجموعة الحالية. يعرض المباريات المجدولة في المجموعات ومعلومات اليوم والوقت المرجعي المرتبط بها.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا القسم كعرض للجدول الزمني الخاص بك، ثم أدخل درجاتك المتوقعة أو الفعلية في قسم إدخال النقاط على اليمين.
- ملاحظة مهمة: في جميع علامات التبويب المجموعية، الحقول التي يشار إليها في هذا القسم هي خلايا AG و HG الزرقاء في جدول إدخال النتائج.

69. المباراة

- ما يظهره: عمود المباراة يخزن رقم المباراة على مستوى دفتر العمل لكل مباراة مجموعة.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كمرجع فريد للتثبيت عند التحقق من تبويب قائمة المباريات أو أي منطقة أخرى في دفتر العمل تشير إلى رقم مطابقة معين.

70. MD

- ما يظهره: ماريلاند يحدد يوم المباراة في تلك المباراة. في هذا التصميم، تتضمن الغرفة أيضاً اسم الملعب بعد رقم يوم المباراة.
- كيفية استخدامها: استخدمها لمعرفة أين تقع تلك المباراة في جدول المجموعات وأي ملعب يستضيفها.

- ملاحظة مهمة: هذا مختلف عن Match. المباراة هي معرف المباراة العالمي، بينما MD هو المرجع ليوم المجموعات في يوم المجموعات.

71. التاريخ/الوقت (ET)

- ما يظهره: يعرض انطلاق المباراة المجدولة في توقيت الساحل الشرقي.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا لتخطيط الجدول الزمني وكمراجع سريع عند المقارنة مع تبويب قائمة المباريات.

72. قسم دخول نتائج مباريات المجموعات

- ما يظهره: هذا هو جدول تسجيل النقاط الرئيسي للمجموعة المختارة. يعرض الفريق المضيف، الفريق الخارجي، الأعلام، الأهداف، نص النتيجة، وحالة اللعب.
- كيفية استخدامه: أدخل نتائجك المتوقعة أو الفعلية في خلايا HG و AG الزرقاء لكل تركيبة.
- سلوك الروابط والمراجع: أسماء الفرق والأعلام المعروضة هنا تعتمد على إعداد المجموعة وبيانات مرجع دفتر العمل، والدرجات المدخلة هنا تغذي الترتيب وسير عمل اللعب النظيف أدناه.

73. HG / AG

- ما يظهره: HG هو أهداف اللعب على أرضه و AG هو الأهداف الخارجية.
- كيفية استخدامه: أدخل نتيجة الوقت النهائي لكل مباراة في هذين الحقليين.
- ملاحظة مهمة: هذه التسجيلات تحدد جدول الترتيب المحسوب تلقائياً.

74. النتيجة

- ما يظهره: يعرض النتيجة المحسومة بصيغة نتائج مضغوطة، مثل 2-3 أو 1-1.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا كحقل تحقق سريع لتأكيد النتيجة المدخلة.

75. لعبت

- ما يظهره: يشير إلى ما إذا كانت تلك المباراة قد تم إدخالها واحتسابها بالفعل في جدول المجموعات.
- كيفية استخدامه: استخدمه كفحص إكمال حتى تتمكن بسرعة من معرفة أي مباريات المجموعات موجودة بالفعل وأيها لا تزال بحاجة إلى مدخلات.

الترتيب (محسوب تلقائياً)

Standings (auto-calculated from predictions)										Decided By:	
Teams	Pld	W	D	L	GF	GA	GD	Pts			
 Denmark	3	2	1	0	7	3	4	7			
 Mexico	3	2	1	0	7	5	2	7			
 Korea Republic	3	0	1	2	3	6	-3	1	RANK		
 South Africa	3	0	1	2	3	6	-3	1	RANK		

• PLD = Games Played
 • W = Wins
 • D = Draws
 • L = Loss
 • GF = Goals in Favor
 • GA = Goals Against
 • GD = Goal Difference
 • Pts = Total Points

الشكل 10. قسم ترتيب المجموعات

76. قسم الترتيب

- ما يظهره: هذا الجدول يحسب تلقائياً ترتيب المجموعات الحالي بناء على نتائج المباريات التي تم إدخالها أعلاه.
- كيفية استخدامه: استخدمه لمعرفة الفرق التي تنصدر المجموعة حالياً وكيف يصنف كل فريق بعد كل مباراة يتم تسجيلها.
- ملاحظة مهمة: يتم تحديث هذا الجدول تلقائياً من قسم إدخال نتائج المجموعات.

77. الرتبة

- ما يظهره: يعرض المركز الحالي لكل فريق في المجموعة، من المركز الأول إلى الأسفل.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا لرؤية ترتيب الإنهاء الحالي.
- ملاحظة مهمة: إذا كانت الفرق متعادلة، يتم حل الترتيب بواسطة منطق كسر التعادل في دفتر العمل، ويشرح عمود "القرار بذلك" القاعدة التي تم تطبيقها.

78. الفرق

- ما يظهره: يعرض الفرق حسب ترتيبها الحالي، مع أعلامها.
- سلوك المرتبط/المرجع: يتم سحب أسماء الفرق والأعلام من بيانات إعداد المجموعة/المراجع وإعادة ترتيبها تلقائياً مع تغير النتائج.

79. PLD / W / D / L / GF / GA / GD / PTS

- ما يظهره: تلخص هذه الأعمدة سجل كل فريق في المجموعة وإجمالي أدائهم.
- كيفية استخدامه: اقرأ عبر الصف لترى إجمالي المباريات التي لعبتها، الانتصارات، التعادلات، الخسائر، الأهداف المستفادة، الأهداف الضالة، فارق الأهداف، والنقاط.
- ملاحظة مهمة: يتم حساب هذه القيم تلقائياً من النتائج المدخلة في قسم المباريات.

80. القرار بواسطة

- ما يظهره: يشرح هذا العمود أي قاعدة كسر تعادل استخدمت لفصل الفرق المتعادلة أو تأكيد ترتيبها.
- كيفية استخدامه: استخدمه كحقل تدقيق كلما ظهر فريقان أو أكثر على مستوى في الجدول.
- الرموز الممكنة: GD = فرق الأهداف؛ GF = الأهداف المسجلة؛ H2H = مواجهة وجهاً لوجه؛ FP = اللعب النظيف؛ RANK = تصنيف فيفا العالمي؛ TIE = تبقى الفرق متعادلة بعد جميع كسر التعادل متاح حالياً في دفاتر العمل.

81. أساطير الترتيب

- ما يظهره: صندوق الأسطورة على اليمين يحدد الاختصارات الرئيسية للترتيب المستخدمة في الجدول.
- كيفية استخدامه: راجع هذا كلما احتجت إلى تذكير سريع بما يعنيه كل تسمية عمود.
- ملاحظة مهمة: تغطي هذه الأسطورة أعمدة الإحصائيات، بينما يمكن لعمود Determined By أيضاً عرض ملاحظات حل التعادل مثل H2H، RANK، FP، أو TIE.

دخول اللعب النظيف

Fair Play (manual entry — tie-breaker after Pts/GD/GF)						FIFA Rank
Team	YC	IR	DR	Y+DR	FP Score	
82						
83						
84						
85						
86						
87						
88						

الشكل 11. قسم اللعب النظيف

82. قسم اللعب النظيف

- ما يظهره: هذا هو قسم كسر التعادل البدوي للمجموعة الحالية.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا القسم عندما تبقى الفرق متساوية بعد النقاط وفارق الأهداف والأهداف، أو في أي وقت ترغب في ملء النقاط الدراسية مسبقاً.
- ملاحظة مهمة: قسم اللعب النظيف المعروف هنا يتبع نفس الهيكل في كل تبويب مجموعة من A إلى L.

83. الفرق

- ما يظهره: يسرد الفرق في المجموعة الحالية بجانب أعلامها.
- كيفية استخدامه: أدخل مجموع التقييمات التأديبية في نفس صف الفريق الصحيح.

84. YC / IR / DR / Y+DR

- ما يظهره: هذه هي حقول الإدخال البدوي لسجل كل فريق التأديبي: بطاقات صفراء، بطاقات حمراء غير مباشرة (صفراء ثانية)، بطاقات حمراء مباشرة، وصفراء بالإضافة إلى الأحمر المباشر.
- كيفية استخدامه: أدخل في اللعب النظيف النهائي للمجموعة عندما تحتاج المجموعة إلى كسر تعادل اللعب النظيف، أو أدخلها تدريجياً أثناء تتبع البطاقات خلال مرحلة المجموعات.

- ملاحظة مهمة: هذه القيم هي إدخالات يدوية، على عكس الترتيب أعلاه الذي يتم حسابه تلقائياً من نتائج المباريات.

85. FP Score

- ما يظهره: يعرض نتيجة اللعب النظيف الناتجة المحسوبة من إجمالي الدرجات التأديبية التي تم تسجيلها لذلك الفريق.
- كيفية استخدامه: استخدمه لمقارنة الفرق المتعادلة بعد استنفاد النقاط / فارق الأهداف / الأهداف لكسر التعادل.
- ملاحظة مهمة: الانضباط الأفضل ينتج نتيجة أفضل في اللعب النظيف.

86. رتبة فيفا

- ما يظهره: يعرض تصنيف الفريق العالمي للفيفا يستخدم ككسر تعادل لاحق إذا لم يفصل اللعب النظيف بين الفريقين.
- سلوك المرتبط/المرجع: يتم سحب هذا التصنيف كفاصل متاح بعد اللعب النظيف.

87. أساطير اللعب النظيف

- ما يظهره: يشرح صندوق الأسطورة اختصارات اللعب النظيف ونقاط كسر التعادل الخاصة التي يمكن أن تظهر في هذا القسم أو حوله.
- كيفية استخدامه: راجع هذا المربع لمعرفة معنى TIE، RANK، FP، Y+DR، DR، IR، YC، و H2H.

88. الغوص العميق في الفيفا: الحل النهائي لسير العمل القائم

يوضح كيف تحل ترتيب المجموعات التعادل من خلال النقاط، فارق الأهداف، الأهداف في المنافسات المباشرة، اللعب النظيف، وتصنيفات فيفا. يوضح سيناريو هان التعادلات التي تم حلها في مراحل مختلفة حسب مدخلات اللعب النظيف، موضحين كيف يطبق الكتاب منطق كسر التعادل الطبقي ويعرض تسميات "تم الحكم بواسطة" كمسار تدقيق. يستخدم هذا الغوص العميق مجموعة افتراضية مترابطة للانتقال من نتائج المباريات، إلى الترتيب التلقائي، إلى مدخلات اللعب النظيف، وأخيرا إلى آخر خطة احتياطية إذا لم تفصل اللعبة العادلة الفرق المتبقية. تظهر الأمثلة نتيجتين مختلفتين: واحدة حيث يجب أن تصل التعادل إلى رتبة فيفا، وأخرى حيث يوقف تغيير اللعب النظيف العملية مبكرا.

السيناريو 1 — إدخال اللعب النظيف الأصلي: التعادل يصل إلى رتبة FIFA

FIFA World Cup 2026						TientoFC.com	
Group B						Navigate To: Group B	
Home		HG	AG	Away		Result	Played
Canada		2	2	Italy		2-2	1
Qatar		1	1	Switzerland		1-1	1
Switzerland		0	0	Italy		0-0	1
Canada		0	0	Qatar		0-0	1
Switzerland		1	1	Canada		1-1	1
Italy		0	0	Qatar		0-0	1

الشكل 12. نتائج مباريات المجموعة B المستخدمة في مثال الغوص العميق

Standings (auto-calculated from predictions)											
	Rank	Teams	Pld	W	D	L	GF	GA	GD	Pts	Decided By:
	1	 Canada	3	0	3	0	3	3	0	3	H2H
	2	 Italy	3	0	3	0	2	2	0	3	RANK
	3	 Switzerland	3	0	3	0	2	2	0	3	RANK
	4	 Qatar	3	0	3	0	1	1	0	3	H2H

Fair Play (manual entry — tie-breaker after Pts/GD/GF)						
Teams	YC	IR	DR	Y+DR	FP Score	FIFA Rank
 Canada	4				-4	29
 Qatar	1		1		-5	56
 Switzerland	3				-3	18
 Italy	0	1			-3	13

الشكل 13. ترتيب السيناريو 1 وقيم اللعب النظيف

الخطوة 1 — ابدأ بنتائج المجموعة الفعلية.

- صورة التثبيت هي نقطة البداية لكل شيء. الكتاب لا يبدأ بجدول الترتيب — بل يبدأ بست مباريات مجموعات مسجلة.

- تعادلت كندا 2-2 مع إيطاليا، و 0-0 مع قطر، و 1-1 مع سويسرا. هذا يمنح كندا 0 انتصارات، 3 تعادلات، 0 خسائر، 3 أهداف لاستفادة، 3 أهداف ضد، و 3 نقاط إجمالية.
- إيطاليا تعادلت 2-2 مع كندا، و 0-0 مع سويسرا، و 0-0 مع قطر. هذا يمنح إيطاليا 0 فوز، 3 تعادلات، 0 خسائر، هدفين للأهداف الإيجابية، هدفين ضد هدفين، و 3 نقاط إجمالية.
- تعادلت سويسرا 1-1 مع قطر، و 0-0 مع إيطاليا، و 1-1 مع كندا. وهذا يمنح سويسرا 0 انتصارات، 3 تعادلات، 0 خسائر، هدفين للاستفادة، هدفين ضد، و 3 نقاط إجمالية.
- تعادلت قطر 1-1 مع سويسرا، و 0-0 مع كندا، و 0-0 مع إيطاليا. هذا يمنح قطر 0 فوز، 3 تعادلات، 0 خسائر، هدف واحد للأهداف، 1 هدف ضد، و 3 نقاط إجمالية.

الخطوة 2 — النقاط تخلق التعادل الأول.

- جميع الفرق الأربعة أنهت الموسم بثلاث نقاط بالضبط لأن كل فريق تعادل في جميع المباريات الثلاث. هذا يعني أن طبقة الفرز الأولى لا يمكن أن تفصل أحدا.
- لهذا السبب تظهر صورة الترتيب جميع الفرق الأربعة متساوية على $Pts = 3$ ، مع $D = 3$ ، $W = 0$ ، و $L = 0$ لكل فريق.
- في هذه المرحلة، يجب على المستخدم توقع أن يستمر دفتر العمل في منطق كسر التعادل الأعظم، لأن النقاط وحدها لا تنتج ترتيبا نظيفا من 1 إلى 4.

الخطوة 3 — جدول التسجيل التلقائي لا يزال يترك المجموعة غير محلولة.

- القيم التلقائية التالية هي المخرجات القائمة على الأهداف التي تم حسابها بالفعل من المباريات المسجلة: GA، GF، و GD.
- أنهت كندا الموسم بنتيجة 3، GA 3، GF 3. أنهت إيطاليا الموسم بنتيجة 0، GD 2، GA 2، GF 2. أنهت سويسرا الموسم في المركز الثاني من النقاط القهرية، والثاني في المركز الثاني، وتعادل الهدف 0. أنهت قطر الموسم بنتيجة 0، GD 1، GA 1، GF 1.
- فارق الأهداف لا يزال صفر لكل فريق، لذا لا يفصل GD المجموعة على الإطلاق.
- الأهداف تخلق بعض التشكيل: كندا لديها أعلى مجموع أهداف في المجموعة المتعادلة، قطر لديها الأقل، وإيطاليا وسويسرا لا تزالان متعادلتين بنفس مجموع الأهداف.
- لهذا السبب تبدو صورة الترتيب النهائي قد تم حلها جزئيا لكنها لم تحسم بالكامل: كندا فوق الثنائي الأوسط، وقطر تحت الزوج الأوسط، وإيطاليا وسويسرا ما زالتا مترابطتين.

الخطوة 4 — اقرأ عمود "القرار بقبل" بعناية.

- عمود Decide By ليس تسمية واحدة للفرقة بأكملها. يبلغ عن القاعدة التي تشرح في النهاية الموضع النهائي لذلك الفريق بمجرد انتهاء السلسلة من الكتاب.
- في السيناريو 1، تظهر كندا وقطر H2H. وهذا يخبر المستخدم أن تلك الأماكن تم حلها في مرحلة المقارنة المباشرة من المجموعات المتعادلة.
- إيطاليا وسويسرا تعرضان برنامج RANK. هذا يخبر المستخدم أن رتبة العنق نجت من كل فاصل سابق بقوة كافية لجعل دفتر العمل يضطر في النهاية لاستخدام تصنيف FIFA World Ranking لإنهاء الترتيب.
- هذه هي الدرس الرئيسي من المثال: يمكن أن يحتوي جدول أخير واحد على أكثر من تدوين Determined By في نفس الوقت، لأن الروابط الصغيرة المختلفة داخل نفس المجموعة يمكن أن تتوقف عند مراحل مختلفة.

الخطوة 5 — أدخل قيم اللعب النظيف للتعادل غير المحسوم.

- القسم السفلي من اللعب النظيف هو حيث يدخل المستخدم يدويا إجماليات الانضباط بمجرد أن لا تكون الترتيب التلقائي كافيا. في السيناريو 1، الدرجات المباشرة المعروضة هي كندا = 4، قطر = 5، سويسرا = 3، وإيطاليا = 3.
- نتيجة اللعب النظيف الأقرب إلى الصفر أفضل من النتيجة السلبية أكثر. لذا 3 أفضل من 4، و 4 أفضل من 5.
- التفصيل المهم هو أن إيطاليا وسويسرا لا تزالان متساويتين في اللعب النظيف في السيناريو 1 لأن كلاهما يحققان نقطة $FP = 3$.
- هذا يعني أن اللعب النظيف لا يزال لا يقسم الزوج المتبقي غير المحسوم. لذا يجب أن يستمر الكتاب خطوة أعظم أكثر.

الخطوة 6 — تصبح رتبة FIFA الخيار الاحتياطي النهائي.

- بمجرد أن تظل إيطاليا وسويسرا متعادلتين بعد الطبقات السابقة، يستخدم دفتر العمل قيم رتبة FIFA المعروضة في كتلة اللعب النظيف.

- إيطاليا تحتل التصنيف 13 في الفيفا وسويسرا في التصنيف 18. ونظرا لأن التصنيف 13 هو الأقوى، تنهي إيطاليا الموسم في الجدول النهائي فوق سويسرا.
- لهذا السبب بالضبط يظهر عمود "القرار بذلك" الرتبة لإيطاليا وسويسرا في السيناريو الأول.
- لاحظ ما لا يحدث: تصنيف اللعب النظيف أو FIFA الأفضل لإيطاليا لا يرفع إيطاليا فوق كندا، لأن كندا كانت قد فصلت بالفعل في المركز الأول في السلسلة. تستخدم قواعد الاحتياط اللاحقة فقط عندما يبقى التعادل الفعلي.

السيناريو 1 القراءة النهائية

- أنهت كندا الموسم في المركز الأول لأن مقارنة المجموعات المتعادلة رفعت كندا بالفعل فوق الآخرين قبل حل قضية إيطاليا-سويسرا.
- أنهت إيطاليا الموسم في المركز الثاني لأن التعادل المتقي مع سويسرا استمر حتى تصنيف الفيفا، وتصنيف إيطاليا 13 يتفوق على التصنيف 18 السويسري.
- أنهت سويسرا الموسم في المركز الثالث لأنها خسرت آخر نسخة احتياطية من تصنيف الفيفا أمام إيطاليا.
- تنهي قطر الموسم في المركز الرابع لأن ترتيبها قد تم تحديده بالفعل في الفئة المتعادلة، ولهذا السبب يظهر الترتيب المتفق عليه لقطر H2H بدلا من FP أو RANK.

السيناريو 2 — تغيير إدخال اللعب النظيف: التعادل الآن يتوقف عند اللعب النظيف

Standings (auto-calculated from predictions)											
	Rank	Teams	Pld	W	D	L	GF	GA	GD	Pts	Decided By:
	1	 Canada	3	0	3	0	3	3	0	3	H2H
	2	 Italy	3	0	3	0	2	2	0	3	FP
	3	 Switzerland	3	0	3	0	2	2	0	3	FP
	4	 Qatar	3	0	3	0	1	1	0	3	H2H
Fair Play (manual entry — tie-breaker after Pts/GD/GF)											
	Teams	YC	IR	DR	Y+DR	FP Score	FIFA Rank				
	 Canada	4				-4	29				
	 Qatar	1		1		-5	56				
	 Switzerland	3		1		-7	18				
	 Italy		1			-3	13				

الشكل 14. ترتيب السيناريو 2 بعد تغير قيم اللعب النظيف

ما الذي تغير بين السيناريو الأول والسيناريو الثاني

- لا تتغير نتائج المباريات على الإطلاق. تبقى نتائج المباريات الست كما هي في صورة المباراة أعلاه.
- وبما أن نتائج المباريات لم تتغير، فإن قيم الترتيب التلقائي لا تتغير أيضا: كل فريق لا يزال لديه 3 نقاط، وكل فريق لا يزال لديه $GD = 0$ ، وكندا لا تزال تملك 3 GF، وإيطاليا وسويسرا لا تزال تحتفظ بـ 2 GF، وقطر لا تزال تحتفظ بـ 1 GF.
- التغيير الوحيد هو في قسم اللعب النظيف الذي تم إدخاله يدويا. في السيناريو 2، تنخفض سويسرا إلى معدل $FP = -7$ بينما تظل إيطاليا عند $FP = -3$.
- هذا التغيير الواحد في اللعب النظيف كاف لكسر تعادل إيطاليا-سويسرا في وقت أبكر من قبل.

كيف يتغير سير العمل في السيناريو الثاني

- في السيناريو الأول، كانت إيطاليا وسويسرا لا تزالان متعادلتين بعد اللعب النظيف لأن كلا الفريقين كان لهما نقطتا $FP = -3$. هذا أجبر الكتاب على الاستمرار في تصنيف فيفا.
- في السيناريو الثاني، لم يعد نفس الفريقين متعادلين في مرحلة اللعب النظيف لأن إيطاليا بقيت عند -3 بينما سويسرا تراجعت إلى -7.
- وبما أن -3 أفضل من -7، يمكن للكتاب الآن حل هذا الزوج فوراً عند خطوة اللعب العادل.

- لهذا السبب يتغير عمود Decision By RANK من FP لكل من إيطاليا وسويسرا في صورة الترتيب الثاني.

لماذا تغيرت ملصقات Decide By

- كندا لا تزال تعرض H2H وقطر لا تزال تعرض H2H لأن ترتيبهم كان قد تم تفسيره بالفعل من خلال مقارنة المجموعات المتعادلة السابقة.
- فقط الثنائي غير المحسوم بين إيطاليا-سويسرا هو من يغير سلوكه. في السيناريو الأول، كان على هذين الثنائي الاستمرار حتى رتبة فيفا؛ في السيناريو الثاني، يتوقف عند اللعب النظيف.
- لذا، فإن عمود "القرار بواسطة" يعمل كأنه مسار تدقيق. يخبر المستخدم أي قاعدة أنهت فعلا التعادل لذلك الترتيب بعد استنفاد أو استيفاء جميع الفحوصات السابقة.

الدرس الكبير من كلا السيناريوهين

- يبدأ الكتيب دائما بالمباريات المسجلة، ثم يبنى الترتيب التلقائي، ثم يستخدم اللعب اليدوي النظيف فقط عندما لا يكون الجدول التلقائي كافيا، وفقط يعود إلى رتبة FIFA إذا بقي اللعب النظيف متعادلا.
- تغيير مدخلات اللعب النظيف لا يعيد كتابة الانتصارات أو التعادل أو الأهداف أو النقاط. يغير فقط ما إذا كانت الفرق المتبقية غير المحسومة قد تم فصلها في خطوة اللعب النظيف أو ما إذا كان يجب عليها الاستمرار في تصنيف فيفا.
- لهذا السبب يمكن أن يكون لصورتي الترتيب نفس نتائج المباريات ونقاط متطابقة، لكنها تعرض نتائج مختلفة حسب الحكم لإيطاليا وسويسرا.
- بالنسبة للمستخدمين، أبسط قاعدة قراءة هي هذه: إذا بقي التعادل، تحقق أولا من كتلة اللعب العادل؛ إذا كانت الفرق المتعادلة لا تزال متساوية هناك، سيحتاج دفتر العمل إلى رتبة FIFA لإنهاء الترتيب.

دليل المستخدم - مرحلة الإقصاء

يغطي أفضل الفرق التي تحتل المركز الثالث بين المجموعات لاختيار ثمانية فرق مؤهلة، بناء على النقاط، فارق الأهداف، الأهداف وكسر التعادل، بما في ذلك اللعب النظيف وتصنيف فيفا. تضع مجموعة دور الـ 32 الفائزين بالمجموعات، والوصيفين، والفرق المتأهلة في المركز الثالث في المواجهات، مع مجموعات للتسجيل، والفائزين بركلات الترجيح، والفائزون الذين تم حسوهم، والملاحظات. يوضح المثال كيف يتم حل المباريات المتعادلة من قبل الفائزين بركلات الترجيح. تستمر جولات الإقصاء اللاحقة نفس فكرة الفائز والانتشار، لكن هذا الدليل يغطي فقط منطق أفضل مركز ثالث وقسم الجولة الـ 32.

أفضل الفرق التي تحتل المركز الثالث (أفضل 8 فرق تتأهل)

FIFA World Cup 2026									
Knockout Stage (Round of 32 → Final)									
This sheet pulls group data for the Best 3rd place teams (top 8 quality). The teams are automatically placed in their respective match in the Round of 32.									
Group	FIFA Ranking	Team	Pts	GD	GF	Group Rank	Quality?	Top 8 Qualified 3rd-place teams	Notes
Group A	32	Senegal	4	1	4	91	93	Senegal	95
Group G	31	Egypt	4	1	4	92	93	Egypt	
Group D	40	Paraguay	4	1	4	92	93	Paraguay	
Group I	28	Algeria	4	0	3	4	Q	Algeria	
Group F	42	Sweden	4	0	3	5	Q	Sweden	
Group C	38	Scotland	4	-1	2	6	Q	Scotland	
Group E	37	Côte d'Ivoire	3	-1	3	7	Q	Côte d'Ivoire	
Group B	71	Bosnia & Herzegovina	3	-2	3	8	Q	Bosnia & Herzegovina	
Group A	43	Czech Republic	3	-2	2	9	Q		
Group K	48	Congo DR	3	-3	2	10			
Group H	61	Saudi Arabia	3	-4	2	11			
Group J	73	Ghana	1	-4	1	12			

الشكل 15. أفضل قسم تأهيل للمركز الثالث

89. قسم أفضل فرق المركز الثالث

- ما يظهره: يقارن هذا الجدول الفرق التي احتلت المركز الثالث من المجموعات A إلى L وتحدد أي من يتأهل إلى دور الـ 32.
- كيف تعمل: تسحب الورقة اللاعب الحاصل على المركز الثالث لكل مجموعة من علامات التثبيت في مرحلة المجموعات، ثم تصنف جميع الفرق الـ 12 التي احتلت المركز الثالث ضد بعضها البعض.
- سير العمل المفصل: تبدأ المقارنة بالنقاط، ثم فرق الأهداف، ثم الأهداف فيها. إذا كانت الفرق لا تزال متعادلة بعد تلك الأعمدة الظاهرة، يمكن لكتاب العمل الاستمرار خلف الكواليس إلى اللعب النظيف ثم تصنيف FIFA العالمي لإنهاء الترتيب.
- ملاحظة مهمة: إذا كان لدى المجموعة تعادل غير محسوم في تبويب مجموعتها، يمكن لهذه الكتلة أن تعيد تحذيرا من التعادل غير المحسوم بدلا من اسم الفريق الثالث النظيف.

90. المجموعة / تصنيف الفيفا / الفريق الثالث

- ما يظهره: هذه الأعمدة تحدد المجموعة التي جاء منها الفريق، وتصنيف FIFA العالمي، واسم صاحب المركز الثالث الحالي في تلك المجموعة.
- سلوك المرتبط/المرجع: يتم سحب الفريق الثالث من ترتيب دور المجموعات، بينما يتم سحب تصنيف الفيفا من بيانات الدول المرجعية لذلك الفريق.
- كيفية استخدامه: اقرأ هذه الأعمدة أولا للتحقق من أن الفريق الصحيح في المركز الثالث من كل مجموعة يتم مقارنته في سباق التأهل هذا.

91. Pts / GD / GF

- ما يظهره: هذه هي إحصائيات التصنيف الظاهرة المستخدمة لمقارنة الفرق الـ 12 التي احتلت المركز الثالث — النقاط، فارق الأهداف، والأهداف.
- كيف يعمل: يتم سحب هذه القيم من نفس جداول ترتيب المجموعات التي تم بناؤها من توقعات المستخدمين.
- ملاحظة مهمة: هذا هو الجزء الظاهر من سير عمل الترتيب. إذا كان فريقان أو أكثر في المركز الثالث لا يزالان متساويين بعد Pts و GD و GF، يمكن لكتاب العمل الاستمرار إلى اللعب النظيف ثم تصنيف FIFA حتى لو لم تعرض تلك القواعد المتأخرة كأعمدة منفصلة في هذه الفقرة الملخصة.

92. ترتيب المجموعة

- ما يظهره: هذا هو الترتيب العام لكل فريق يحتل المركز الثالث بين جميع المجموعات الاثني عشر، من الفئة 1 حتى 12.
- كيفية استخدامه: استخدمه كأسرع طريقة لمعرفة من هو حاليا داخل الحد الأدنى للتصفيات ومن هو خارجه.
- ملاحظة مهمة: تتأهل أفضل ثمانية مراتب. لذا فإن الرتب من 1 إلى 8 تتقدم والرتب 9-12 لا تتقدم.

93. هل تأهلت؟

- ما يظهره: يظهر Q لأي فريق يحتل المركز الثالث ويحتل حاليا ضمن المراكز الثمانية الأولى.
- كيفية استخدامه: هذا هو عمود التأكيد للتأهل. يخبرك فوراً ما إذا كان ذلك الفريق قد تأهل لدور الـ 32.
- ملاحظة مهمة: يتم تحديث هذا العمود تلقائياً كلما تغيرت نتائج المجموعات أو قيم كسر التعادل.

94. أفضل 8 فرق تأهلت في المركز الثالث

- ما يظهره: تعرض هذه القائمة فقط الفرق الثمانية التي احتلت المركز الثالث والتي تأهلت حالياً.
- كيف تعمل: بمجرد أن يتم تصنيف الفريق كمؤهل، يتم نسخه في هذه القائمة ويصبح متاحاً للوضع التلقائي في مقعده المخصص لجولة الـ 32.
- ملاحظة مهمة: الكتاب لا يتوقف عند سرد الفرق. كما يستخدم هذا النتيجة التأهلية لإدخال الفرق الصحيحة في المركز الثالث في مواجهات الجدول أدناه.

95. ملاحظات

- ما يظهره: منطقة ملاحظات مفتوحة لأي تعليقات يدوية حول جدول التأهل لأفضل مركز ثالث.
- كيفية استخدامه: استخدمه لتوثيق الملاحظات الخاصة، أو حالات التقييم الإضافية، أو أي ملاحظة مخصصة ترغب في الاحتفاظ بها بجانب كتلة التصنيف.

دور الـ 32

Match	Date (ET)	Time (ET)	Home slot	Home team	HG	AG	Away team	Away slot	Winner	PK Winner	Penalty Kicks	Notes
73	2026-06-28	15:00	2A	Korea Republic	2	2	Canada	2B	Canada	PK 4-3	Penalty Kicks: Canada 4-2 Korea	
74	2026-06-29	16:30	1F	Germany	2	0	Paraguay	3D	Germany			
75	2026-06-29	21:00		Netherlands	2	2	Morocco	2C	Morocco			
76	2026-06-29	13:00		Brazil	1	1	Japan	2F	Brazil			
77	2026-06-30	17:00	1J	France	2	0	Sweden	3F	France			
78	2026-06-30	13:00	2E	Ecuador	1	2	Norway	2I	Norway			
79	2026-06-30	21:00	1A	Mexico	2	0	Scotland	3C	Mexico			
80	2026-07-01	12:00	1L	England	2	1	Senegal	3I	England			
81	2026-07-01	20:00	1D	United States	2	0	Bosnia & Herzegovina	3B	United States			
82	2026-07-01	16:00	1G	Belgium	2	0	Algeria	3J	Belgium			
83	2026-07-02	19:00	2K	Colombia	2	1	Croatia	2L	Colombia			
84	2026-07-02	15:00	1H	Spain	3	1	Austria	2J	Spain			
85	2026-07-02	23:00	1B	Switzerland	1	0	Egypt	3G	Switzerland			
86	2026-07-03	18:00	1I	Argentina	2	1	Uruguay	2H	Argentina			
87	2026-07-03	21:30	1K	Portugal	2	0	Côte d'Ivoire	3E	Portugal			
88	2026-07-03	14:00	2D	Turkey	2	1	IR Iran	2G	Turkey			

الشكل 16. قسم دور الـ 32

96. قسم دور الـ 32

- ما يظهره: هذه هي أول جولة خروج مغلوب، حيث يتم وضع المتأهلين من مرحلة المجموعات والثمانية فرق المتأهلة في المركز الثالث إلى جدول دور الـ 32.
- كيف تعمل: تجمع الورقة الفرق المؤهلة الصحيحة بناءً على الترتيب النهائي للمجموعات وقائمة أفضل مركز ثالث في التأهل أعلاه. بمجرد إدخال الدرجات، يحدد عمود الفائز من يتأهل للجولة التالية.
- ملاحظة مهمة: هذا الدليل يشرح فقط جزء جولة الـ 32 المعروض هنا، لكن نفس تدفق الفائزين الأساسي يستمر خلال جولات خروج المغلوب اللاحقة.

97. المباراة / التاريخ (بتوقيت شرق الولايات المتحدة) / الوقت (بتوقيت شرق الولايات المتحدة)

- ما يظهره: رقم المباراة الرسمي وتاريخ التوقيت الشرقي المجدول ووقت انطلاق كل مباراة من دور الـ 32.
- كيفية استخدامها: استخدم هذه الأعمدة لتحديد المباراة المجدولة وتأكيدها المباراة المجدولة التي تقوم بتحريرها.

98. المقعد المنزلي / الفريق المضيف

- ما يظهره: المقعد المصدري للفريق المضيف والفريق المضيف الذي يشغل هذا المركز حالياً.
- معنى الفتحة: رموز مثل 2A، 1A، أو 3D تحدد من أين جاء الفريق. 1A تعني الفائز بالمجموعة A، و 2A تعني وصيف المجموعة A، و 3D تعني الفريق المصنف الثالث المؤهل القادم من المجموعة D.
- سلوك المرتبط/المرجع: يمثل اسم الفريق تلقائياً من نتائج مرحلة المجموعة ومن التعيين المؤهل للمركز الثالث أعلاه. المستخدم لا يكتب هنا أسماء المشاركين الخارجين يدوياً.

99. HG / AG

- ما يظهره: الأهداف على أرضهم وأهداف الخارج في تلك المباراة الإقصائية.
- كيفية استخدامه: أدخل النتيجة النهائية للوقت النظامي أو الوقت الإضافي هنا، حسب طريقة التنبؤ في كتاب العمل لنتائج الإقصاء.
- ملاحظة مهمة: إذا كان HG و AG مختلفين، يمكن لعمود الفائز أن يحل الفائز فوراً من النتيجة. إذا كان HG و AG متساويين، تحتاج المباراة إلى قرار ركلة جزاء.

100. الفريق الضيف / مكان الضيوف

- ما يظهره: الفريق الضيف ومصدر الفتحة الذي وضع ذلك الفريق في المواجهة.
- كيفية استخدامه: اقرأ هذا مع الجانب الرئيسي حتى تتمكن من التأكد من أن الورقة قد سحبت الاقتران الصحيح للحامل.
- ملاحظة مهمة: العديد من مقاعد دور الـ 32 خارج الأرض تعتبر مقاعد المركز الثالث المؤهلة، لذا فهذا أحد الأماكن الرئيسية التي يدخل فيها المركز الثالث المصنف في أفضل ثمانية مرات مباشرة إلى جدول خروج المغلوب.

101. الفائز

- ما يظهره: الفريق الذي يتقدم من المباراة.
- كيف تعمل: إذا فاز أحد الطرفين بالنقاط، تعيد خلية الفائز ذلك الفريق تلقائياً. إذا تعادلت النتيجة، تنتظر خلية الفائز قرار ركلة الجزاء.
- ملاحظة مهمة: تعادل نتيجة الخروج المغلوب لا يحدد الفائز بمفرده. يحتاج حقل الفائز إلى حقل الفائز PK عندما يكون HG و AG متساويين.

102. الفائز بالضربة القاضية

- ما يظهره: اختيار فريق ركلات الترجيح المستخدم عندما تنتهي مباراة خروج المغلوب بتعادل في النتيجة.
- كيفية استخدامها: في المباراة المتعادلة، اختر ما إذا كان الفريق المضيف أو الفريق الضيف هو من فاز بركلات الترجيح. بمجرد اختيار ذلك، يتم حل حقل الفائز تلقائياً.
- ملاحظة مهمة: هذا الميدان مطلوب فقط عندما تكون المباراة متعادلة. إذا لم تكن النتيجة متعادلة، يمكن تحديد الفائز مباشرة من HG و AG.

103. ملاحظات

- ما يظهره: حقل ملاحظات لتسجيل سياق إضافي حول نتيجة المباراة، خاصة تفاصيل ركلات الترجيح.
- كيفية استخدامه: استخدمه لتخزين نصوص مثل نتيجة ركلة الترجيح أو أي ملاحظة مخصصة أخرى تريد الاحتفاظ بها مع تلك المباراة.

104. مثال على التعادل: جمهورية كوريا ضد كندا

- ما يوضحه المثال: في المباراة 73، تعادلت كوريا الجنوبية وكندا 2-2 في عمودي HG و AG. هذا يعني أنه لا يمكن تحديد الفائز من خلال النتيجة فقط.
- كيف تحل الورقة المشكلة: تم ضبط خلية الفائز في PK على PK Away، والتي تخبر دفتر العمل أن الفريق الضيف فاز في ركلات الترجيح.
- وبما أن كندا هي الفريق الضيف في هذه المواجهة، فإن عمود الفائز يتحول إلى كندا.
- لماذا تنتمي الملاحظات إلى النهاية هنا: يسجل عمود الملاحظات الشرح اليدوي لكسر التعادل، الموضح هنا بعنوان "ركلات الترجيح: كندا 4:2 كوريا". هذا يمنح المستخدم مسار تدقيق واضح لسبب تقدم كندا رغم أن المباراة نفسها انتهت بالمستوى.
- النقطة الكبيرة: في التعادل الجماعي، يخلق النتيجة التعادل، ويكسر حقل الفائز بالركاب التعادل، ثم يعكس فريق الفائز الذي يتقدم.

دليل المستخدم – تخطيط القاعدة

يوفر جدول خروج المغلوب البصري من دور 32 حتى النهائي والمركز الثالث، حيث يسحب تلقائياً الفرق والنقاط والفائزين من جدول مرحلة خروج المغلوب. تعرض الرؤوس الدائرية وبطاقات المباريات الفرق، والأعلام، والنتائج، وأماكن المصادر أو الإشارات للفائزين. خطوط التقدم تظهر مسارات التقدم. تلخص صناديق الأبطال والترتيب النهائي مراكز الأربعة الأوائل. يوضح المثال كيف تنعكس مباريات خروج المغلوب المتعادلة التي تحسم بركلات الترجيح في التقدم في الجدول.



الشكل 17. قسم تخطيط القوسات

105. نظرة عامة على تصميم الحامل

- ما يظهره: هذه الورقة هي عرض بصري للجدول لبطولة خروج المغلوب، بدءاً من دور الـ 32 ومتدفقة حتى النهائي، ومباراة المركزين الثالث والرابع، والترتيب النهائي للأربعة الأوائل.
- كيف يعمل: تخطيط الأقواس ليس ورقة إدخال البيانات الأساسية. يسحب فرقته والفائزين وعروض النتائج من نتائج مرحلة خروج المغلوب التي يتم حلها في مكان آخر في دفتر العمل، ثم يعرضها في صيغة جدول بطولة نظيفة.
- ملاحظة مهمة: فكر في هذه الصفحة كطبقة عرض بصري للجولات القاضية. المنطق وحل النتائج يحدثان على ورقة مرحلة الإقصاء، وهذا القوس يعكس تلك النتائج المحلولة تلقائياً.

106. رؤوس دائرية

- ما يظهره: العلامات في الأعلى تحدد كل مرحلة خروج المغلوب — دور الـ 32، دور الـ 16، ربع النهائي، نصف النهائي، والنهائي — تنعكس من الجانبين الأيسر والأيمن إلى الوسط.
- كيفية استخدامه: اقرأ هذه الرؤوس لتتجه داخل الجدولة وتفهم بسرعة إلى أي جولة تنتمي كل صندوق مواجهة.
- ملاحظة مهمة: التصميم متماثل. النصف الأيسر والنصف الأيمن يتغذيان للداخل نحو الوسط النهائي.

107. بطاقات المواجهة الجولية الـ 32

- ما يظهره: كل جولة من بطاقة 32 تعرض الفريقين المشاركين، وأعلامهما، والنتيجة المعروضة في تلك المواجهة، ورموز الفتحات المصدريّة التي تحدد من أين جاء كل فريق.
- معنى الفتحة: رموز مثل 2B، 3D، 1E، أو 1C تعني نفس الشيء هنا كما في ورقة مرحلة الإقصاء. الرمز الذي يبدأ برقم 1 هو فائز بالمجموعة، و2 هو وصيف المجموعة، و3 هو الفريق المؤهل في المركز الثالث من تلك المجموعة.
- سلوك المرتبط/المرجع: هذه الفرق لا تكتب يدويا في ورقة تخطيط الأقواس. تم استبعادهم من أزواج خروج المغلوب التي تعتمد بدورها على الترتيب النهائي للمجموعات وجدول التأهل الثالث لأفضل فريق.

108. صناديق النتائج وتسميات الفائزين

- ما يظهره: تظهر صناديق النقاط الصغيرة النتيجة المعروضة لكل مواجهة، بينما تستخدم بطاقات الجولات اللاحقة ملصقات مثل W75، W73، W91، أو W100 لتحديد أن الفريق وصل إلى ذلك المركز كفائز في مباراة سابقة.
- المنطق التفصيلي: في جولة الـ 32، تظهر البطاقات ملصقات أصلية لفتحات المصدر مثل 1E أو 3D. بدءا من الجولات اللاحقة، تتحول تلك التسميات إلى إشارات للفائزين. على سبيل المثال، تعني W73 "فائز المباراة 73"، لذا تكون تلك البطاقة اللاحقة تنتظر الفائز الذي تم حله من المباراة 73.
- كيفية استخدامه: اتبع إشارات رقم W كلما أردت تتبع أي مباراة خروج مغلوب سابقة أوصلت الفريق إلى الجولة التالية.

109. خطوط التقدم

- ما يظهره: خطوط التوصيل تتبع بصريا كيف يتقدم الفائزون من جولة إلى أخرى.
- كيف تعمل: بمجرد تحديد الفائز في مباراة خروج المغلوب، يتم سحب ذلك الفريق إلى البطاقة التالية ويصبح مسار الجوهة مكتملا بصريا. إذا لم يتم حل تطابق سابق، يمكن أن يبقى الفرع الأخير غير مكتمل أو ينتظر تلك النتيجة السابقة.
- النقطة الكبيرة: الخطوط لا تحدد شيئا بنفسها — بل تعرض فقط التقدم الذي حدده الكتاب بالفعل من نتائج الإقصاء.

110. النهائي / عرض البطل

- ما يظهره: المنطقة الوسطى تبرز نتيجة البطولة. يتضمن صندوق المباراة النهائي للمركزين الأول والثاني، وعرض البطل، ومعالجة اللقب الكبيرة التي تميز الفائز بصريا.
- كيف تعمل: الفريق الذي يظهر كبطل هو الفائز في الصندوق النهائي. في هذه اللقطة، تظهر فرنسا كبطلة 2026 لأن فرنسا هزمت الأرجنتين في النهائي.
- ملاحظة مهمة: هذا القسم هو النقطة النهائية البصرية لسير عمل القضاء على الضربة النهائية. بمجرد تحديد النتيجة النهائية، يتم تحديث اسم البطل، علم البطل، وعرض اللقب وفقا لذلك.

111. صندوق المركز الثالث والرابع

- ما يظهره: يعرض هذا الصندوق التصفيات المنفصلة بين نصف النهائيين الخاسرين لتحديد من ينهي في المركز الثالث ومن ينهي في المركز الرابع.
- كيف تعمل: يتم سحب المشاركين في هذا الصندوق تلقائيا من الخاسرين في نصف النهائي. يتم تحديد نتيجتهم بشكل منفصل عن النهائي ولا يؤثر على المركز الأول أو الثاني.
- ملاحظة مهمة: في المثال المعروض، إسبانيا تهزم إنجلترا، لذا تم تسجيل إسبانيا في المركز الثالث وإنجلترا في المركز الرابع.

112. صندوق الترتيب النهائي

- ما يظهره: يعرض هذا الصندوق الملخص المراكز النهائية الأربعة الأولى في البطولات بالترتيب: الأول، الثاني، الثالث، والرابع.
- كيف يعمل: يملأ دفتر هذا المربع تلقائيا من النتيجة النهائية الأربعة الأولى، والخاسر النهائي يصبح الثاني، والفائز في المركز الثالث يصبح الثالث، والخاسر في المركز الثالث يصبح رابعا.
- كيفية استخدامه: استخدم هذا الصندوق كأسرعة ملخص نهائي لنتيجة البطولة دون الحاجة لمسح الجدول الكامل.

113. مثال على التعادل تم وضعه في الجدول: جمهورية كوريا ضد كندا

- ما يظهره المثال: على الجانب الأيسر من دور الـ 32، تظهر جمهورية كوريا وكندا متعادلتين 2-2. هذا التقييم وحده لا يخبرك من تأهل.

- كيف يحل الجدول هذه المشكلة بصريا: في بطاقة الجولة التالية الموسومة ب W73 و W75، تظهر كندا في خانة W73. وهذا يعني أن الدليل قد حدد بالفعل فوز كندا بالمباراة 73 ودفع كندا للتأهل إلى دور ال16.
- لماذا هذا مهم: هذا يثبت أن تخطيط الجدولة يعكس منطق قرار الإقصاء من ورقة مرحلة الإقصاء. تم كسر التعادل فعليا هناك بسبب اختيار الفائز بلقب PK، والجدول هنا يعرض ببساطة النتيجة النهائية للتقدم بعد اتخاذ هذا القرار.
- النقطة الرئيسية: عندما تظهر النتيجة متعادلة في ترتيب الجدول، استخدم ترتيب الجولة التالية لتأكيد من تأهل. يعرض تخطيط الجدول المسار المحسوم، رغم أن قرار العقوبة الفعلي تم تسجيله في ورقة مرحلة خروج المغلوب.